

Nouveautés dans le règlement à compter du 1^{er} septembre 2020

Aide-mémoire à destination des joueurs de duplicate

1. Nouvelles définitions

Pour davantage de précision, une distinction est faite entre, dans la section **4** le « ***mot proposé*** », celui que le joueur écrit sur son bulletin et, dans la section **5** le « ***mot joué*** », celui que l'arbitre lit objectivement sur le bulletin. Plusieurs « ***solutions acceptables*** » peuvent apparaître sur un même bulletin, correspondant à un même mot joué ou à plusieurs, en cas d'utilisation de lettres de raccord...

Notez que le terme « référencement » a été banni du fait de son ambiguïté. C'est désormais le vocable « ***localisation*** » qui indique l'emplacement du mot proposé, quel que soit le mode utilisé, référence alphanumérique ou lettres de raccord.

2. Obligation d'écrire le mot en entier

Le principal changement est la généralisation de l'obligation d'écrire ***en entier*** le mot proposé, ***dans tous les cas, y compris lors du prolongement d'un mot déjà présent sur la grille.***

Ce mot est l'élément essentiel du bulletin de jeu et l'arbitre doit pouvoir l'identifier immédiatement.

Tout manquement est sanctionné d'un zéro.

3. Lettres de raccord – lettres parasites

Désormais, une lettre de raccord doit faire partie d'une chaîne de lettres présentes sur le bulletin et déjà sur la grille, se touchant par l'un de leurs côtés, l'une des lettres de la chaîne étant adjacente à l'une des lettres nouvellement posées.

Par ailleurs, pour permettre aux arbitres de juger facilement un bulletin comportant des manquements dans les lettres de raccord, l'ancienne notion de « ***lettre parasite*** » a été reprise : pour évaluer une solution présente sur le bulletin, l'arbitre peut ignorer toute lettre n'étant ni une lettre du mot joué, ni une lettre de raccord. Toutefois la présence d'une telle lettre parasite interrompt une éventuelle chaîne de lettres de raccord (on peut ignorer la lettre parasite mais pas reprendre la chaîne au-delà).

4. Choix de la solution la plus favorable au joueur

Le règlement officialise le choix de la solution rapportant le plus de points au joueur sur un coup donné, lorsque son bulletin comporte plusieurs solutions acceptables. Pour éviter certaines décisions pouvant paraître injustes, cette règle souffre de quelques exceptions, détaillées au paragraphe **5.4** du règlement.

Remarques sur la version numérique du règlement

Comme dans la version de 2017, la table des matières est « dynamique » : un clic sur un item provoque l'affichage du passage correspondant dans le texte intégral.

Idem pour les renvois du genre « voir 5.5 ». Certains logiciels d'affichage des fichiers PDF offrent un raccourci clavier permettant de revenir à la position du curseur au moment du clic sur un tel lien (Alt+flèche gauche dans Adobe Reader).

Pour des informations plus approfondies, les joueurs sont invités à consulter le texte intégral du nouveau règlement et les documents d'accompagnement, présents sur les sites web des fédérations.

Lesdits documents sont amenés à évoluer en fonction des remontées du « terrain ».