

Stratégie de gestion des ZOO

CA des 4 et 5 janvier 2025

5 janvier 11h30 à 12h15

Les Z00 se développent de plus en plus

+ 25 % sur la saison 2022 - 2023

+ 33 % sur la saison 2023 - 2024

Une évolution permanente grâce à nos applications, à la communication, à la prise de licence en ligne, ...

Comprendre leur motivation

Pourquoi avoir pris une licence Z00 ?

- ▶ La prise de licence est un passage obligé pour disposer des applis
- ▶ Leur motivation fédérale des Z00 est inexistante. Ils n'ont pas de contact avec nous et ne souhaitent pas forcément en avoir. Ils veulent jouer.
- ▶ Pourquoi la licence Z00 et la non-adhésion à un club ?
 - ▶ Emploi du temps ne correspondant pas aux horaires des clubs
 - ▶ Obligations professionnelles ou familiales (les séniors et vermeils Z00 représentent 2/3 de cette population)
 - ▶ Autres engagements associatifs, généralement sportifs
 - ▶ Pas de club à proximité
 - ▶ L'âge moyen des joueurs de club n'est pas incitatif
- ▶ Aucun besoin de fréquenter des tournois en présentiel

Que leur proposer ?

- ▶ Les rendre visibles sur le site
- ▶ Leur proposer une information ciblée
- ▶ Des newsletters mensuelles ou trimestrielles spécifiques
 - ▶ Des informations basiques concernant la fédération
 - ▶ Des liens avec les compétitions e-classique et e-duplicate
 - ▶ Des vidéos explicatives
 - ▶ Des compétitions spécifiques : le classique en priorité

Que leur proposer ?

▶ Le raid 50

- ▶ Compétition réservée aux Z00
- ▶ Application ClassiJeu
- ▶ Affronter un adversaire commun : un robot
- ▶ 50 parties disputées en 8 semaines à un rythme indéterminé (45 + 5)
- ▶ Gratuité de l'épreuve
 - ▶ *Sous réserve de faisabilité technique*

Mise en place à prévoir

- ▶ Un Groupe de Travail Z00 pour « cadrer les actions »
 - ▶ Rendre visible
 - ▶ Newsletters
 - ▶ infos
 - ▶ liens vidéos
 - ▶ Le raid 50

En cas de réussite du raid 50 réservé aux Z00

- ▶ Il serait envisageable de créer le raid 100 à l'adresse de tous les licenciés :
 - ▶ - 100 parties jouées en 12 semaines (95 + 5) soit 3 saisons par an
 - ▶ - un robot unique (niveau confirmé)
 - ▶ - Une configuration informatique déjà mise en place pour le raid 50
 - ▶ - Possibilité de plusieurs poules de niveau différents avec des robots appropriés
 - ▶ - Inscription payante (5 euros pour 100 parties)
 - ▶ - 20% à 30% de réversion en lots ou inscriptions à des tournois
 - ▶ - Constitution des poules gérée par la DNSC