



# CHAMPIONNAT E-SCRABBLE

CLASSIQUE



# Présentation

Le Championnat E-Scrabble Classique est une compétition originale proposée par la Fédération Française de Scrabble et organisée par la Direction Nationale de Scrabble Classique. Elle est ouverte à tous les licenciés de la fédération français à jour de leur cotisation et requiert une inscription périodique sur le site de la FFSc. Pour participer, il sera nécessaire de créer un compte ISC (cf. tutoriel joint).

Pour la compétition inaugurale, la répartition des joueurs se conforme à leur place dans le classement international classique, établi en fonction de leur cote ELO. Un joueur ne disposant pas d'un cote ELO se voit attribuer une cote minimale, quel que soit son classement en scrabble duplicate.

Le système de compétition appliqué est le *round robin*. Des poules sont constituées et chaque joueur affronte l'ensemble de ses adversaires en deux manches, au rythme d'un adversaire par semaine. Le classement établi à l'issue des rondes détermine les poules de la saison suivante suivant un système de promotion-relégation.

Le championnat est organisé en divisions :

- deux divisions nationales de 24 joueurs chacune, répartis en deux poules de 12
- autant de divisions régionales que nécessaire de 10 joueurs maximum chacune.

La compétition se déroule en saisons, au rythme de trois *saisons* par année scolaire : Automne, Hiver, Printemps. A l'issue de chaque saison, il est possible d'intégrer ou de quitter la compétition. Les saisons suivant la compétition inaugurale verront les joueurs nouvellement intégrés ou réintégrés démarrer dans la division régionale la plus basse.

# Format de la Compétition (1/4)

La saison *Hiver 2021* aura lieu du 05/12/2020 au 28/02/2021 :

- 9 à 11 journées de championnat du 5 décembre au 21 février
- Finale et Barrages du 22 au 28 février

Les 48 joueurs inscrits les mieux placés au classement international évolueront en deux divisions nationales au sein de quatre poules de 12.

En première division, les poules seront désignées N1A et N1B.

En seconde division, les poules seront désignées N2A et N2B.

Les autres joueurs inscrits seront répartis dans les divisions régionales par poules de 10 maximum.

A l'issue des 11 journées des poules de divisions nationales :

- Le premier de la N1A et le premier de la N1B s'affronteront dans une finale retransmise en direct en trois manches gagnantes, pour le titre de champion de la saison.
- Les joueurs classés 11<sup>e</sup> et 12<sup>e</sup> de N1A et N1B seront rétrogradés en N2
- Les joueurs classés 10<sup>e</sup> de N1A et N1B affronteront les 3<sup>e</sup> de N2A et N2B en deux manches gagnantes
- Les joueurs classés 1<sup>e</sup> et 2<sup>e</sup> de N2A et N2B seront promus en N1
- Les joueurs classés 10<sup>e</sup>, 11<sup>e</sup> et 12<sup>e</sup> de N2A et N2B seront relégués en première division régionale

# Format de la Compétition (2/4)

Les participants classés à partir du 49<sup>e</sup> rang des inscrits seront répartis en un maximum de six régions dont le nom sera représentatif de leur localisation (Nord, Outre-Mer etc.).

Les divisions seront désignées comme suit : R1, R2, R3 etc., suivi de la désignation de leur localisation (par exemple R1 Outre-Mer).

A l'issue des 9 journées des poules de divisions régionales :

- Les premiers de R1 seront promus en N2.
- S'il y a moins de six régions, les deuxièmes de R1 pourraient s'affronter en barrages en deux manches gagnantes pour obtenir les places restant à attribuer en N2
- Les places de 2<sup>e</sup> à 5<sup>e</sup> assurent le maintien dans la même division régionale
- Les places suivantes, à l'exception des deux dernières sont des places de repêchages et le maintien dépendra du nombre de joueurs rétrogradés de N2 dans chaque région (il n'est pas dit que les six relégués de N2 soient équitablement distribués dans chaque région)
- Les derniers et avant-derniers de chaque division seront rétrogradés dans la division inférieure, excepté ceux de la dernière division régionale.
- Dans les divisions régionales inférieures, le nombre de promotion sera conditionné suivant le nombre de poules par niveau (un promu pour deux poules, deux promus pour une poule)

A l'issue de chaque saison, les joueurs pourront se réinscrire en vue de la saison suivante. En cas de désistement, des repêchages seront possibles et se baseront sur les performances de la saison écoulée sur la base des critères suivants : classement, nombre de points de match remportés en moyenne, meilleure différence moyenne de points de partie, meilleure attaque moyenne de points de partie.

Les nouveaux inscrits intégreront la compétition dans la dernière division régionale, conduisant à la création de paliers supplémentaires la saison suivante, selon les performances sportives.

## Format de la Compétition (3/4)

N1 A	N1 B	N2 A	N2 B
1	2	25	26
4	3	28	27
5	6	29	30
8	7	32	31
9	10	33	34
12	11	36	35
13	14	37	38
16	15	40	39
17	18	41	42
20	19	44	43
21	22	45	46
24	23	48	47

La répartition des poules lors de la saison Hiver 2021 se fera en fonction du classement international (en cas de cote similaire, les critères suivants seront pris en compte : le taux de victoire).

Les joueurs seront classés de 1 à 48 suivant ces critères et répartis comme précisés dans les tables de gauche.

La saison suivante, les divisions nationales seront croisées en fonction de la performance de la saison précédente (cf. tables de droite).

En division régionale, le nombre de divisions dépendra du nombre d'inscrits.

N1 A	N1 B	N2 A	N2 B
1 <sup>e</sup> 1A	1 <sup>e</sup> 1B	11 <sup>e</sup> 1A	11 <sup>e</sup> 1B
2 <sup>e</sup> 1B	2 <sup>e</sup> 1A	12 <sup>e</sup> 1B	12 <sup>e</sup> 1A
3 <sup>e</sup> 1A	3 <sup>e</sup> 1B	Barragistes	
4 <sup>e</sup> 1B	4 <sup>e</sup> 1A	4 <sup>e</sup> 2A	4 <sup>e</sup> 2B
5 <sup>e</sup> 1A	5 <sup>e</sup> 1B	5 <sup>e</sup> 2B	5 <sup>e</sup> 2A
6 <sup>e</sup> 1B	6 <sup>e</sup> 1A	6 <sup>e</sup> 2A	6 <sup>e</sup> 2B
7 <sup>e</sup> 1A	7 <sup>e</sup> 1B	7 <sup>e</sup> 2B	7 <sup>e</sup> 2A
8 <sup>e</sup> 1B	8 <sup>e</sup> 1A	8 <sup>e</sup> 2A	8 <sup>e</sup> 2B
9 <sup>e</sup> 1A	9 <sup>e</sup> 1B	9 <sup>e</sup> 2B	9 <sup>e</sup> 2A
1 <sup>e</sup> 2A	1 <sup>e</sup> 2B	Promus DR1	
2 <sup>e</sup> 2B	2 <sup>e</sup> 2A	Promus DR1	
Barragistes		Promus DR1	

## Format de la Compétition (4/4)

R1	R2
1	11
2	12
3	13
4	14
5	15
6	16
7	17
8	18
9	19
10	20

Les divisions régionales seront organisées en fonction du nombre d'inscrits à la saison *Hiver 2021*. Il pourra y avoir plusieurs paliers et, exceptionnellement, plusieurs poules par division.

Les places seront distribuées en fonction du classement international, les joueurs non classés étant positionnés après les autres.

A titre d'exemple, vous trouverez dans le tableau de gauche une région de 20 joueurs distribuée en deux divisions de 10 joueurs suivant leur ordre au classement international.

Si deux joueurs de N2 sont relégués dans cette région, et qu'il y a sept nouveaux inscrits (NI) dans cette région, la saison suivante, cela pourrait aboutir à l'exemple du tableau de droite.

Un conseil donc : disputez toutes vos rencontres avec sérieux, suivant les réinscriptions, les nouvelles inscriptions et les performances sportives dans les autres divisions. Cela pourrait aboutir à une opportunité de repêchage.

R1	R2 A	R2 B
11 <sup>e</sup> N2	8 <sup>e</sup> R1	9 <sup>e</sup> R1
12 <sup>e</sup> N2	3 <sup>e</sup> R2	10 <sup>e</sup> R1
2 <sup>e</sup> R1	4 <sup>e</sup> R2	5 <sup>e</sup> R2
3 <sup>e</sup> R1	6 <sup>e</sup> R2	7 <sup>e</sup> R2
4 <sup>e</sup> R1	8 <sup>e</sup> R2	NI 1
5 <sup>e</sup> R1	NI 3	NI 2
6 <sup>e</sup> R1	NI 4	NI 5
7 <sup>e</sup> R1	NI 7	NI 6
1 <sup>e</sup> R2		
2 <sup>e</sup> R2		

# Déroulement de la compétition (1/3)

Chaque vendredi soir à minuit, le programme de la journée de championnat suivante est publié. Chaque joueur est informé par mail de l'identité de son adversaire et peut prendre contact avec lui via sa fiche FFSc. Les rencontres en deux manches doivent se jouer durant une plage de neuf jours calendaires, du lendemain samedi, au dimanche suivant. Ainsi, si le calendrier est publié un vendredi 1<sup>er</sup> du mois, les rencontres doivent se jouer entre le samedi 2 et le dimanche 10 du même mois.

La première partie est lancée au hasard. Lors de la partie suivante, le joueur qui a commencé la première partie doit impérativement passer son tour *sans changer de lettres* s'il est de nouveau le premier à jouer désigné par le logiciel.

- La victoire rapporte 3 points de match
- Le nul rapporte 2 points de match
- La défaite rapporte 1 point de match
- Un forfait ou un abandon rapporte 0 pt de match

Le classement s'établit suivant les critères classés ci-après par ordre de priorité :

- Nombre de points de matches totalisés sur l'ensemble des parties de la compétition
- Différence moyenne de points de partie sur l'ensemble des parties de la compétition (les forfaits ne sont pas comptabilisés)
- Nombre moyen de points de partie (attaque) sur l'ensemble des parties de la compétition (les forfaits ne sont pas comptabilisés)

## Déroulement de la compétition (2/3)

Les résultats sont à renseigner par le vainqueur de chaque partie sur le site de la FFSc. En cas de score nul, le vainqueur de l'autre partie est chargé de renseigner le résultat. Si les deux parties s'achèvent par un score nul, le joueur ayant engagé la première partie est chargé de renseigner les résultats. Un mail de confirmation sera adressé aux deux joueurs dès la validation de leurs résultats.

En cas de nécessité, vous pouvez contacter la DNSC en saisissant cette URL dans votre navigateur :  
<https://www.ffsc.fr/contact.php?page=formulaire&pour=president.dnsc>

Le classement est mis à jour et publié sur le site de la FFSc le lundi de chaque semaine et prend en compte uniquement les journées achevées (ainsi les résultats du weekend comptant pour la journée s'achevant le dimanche suivant n'y sont pas pris en compte).

Si les résultats ne sont pas renseignés avant le deuxième lundi à 05:59, la partie est perdue pour les deux joueurs (0 pt marqué).



# Déroulement de la compétition ( 3/3)

Cas particuliers :

- Une défaite au temps rapporte 1 point, mais un minimum de 100 pts de partie est attribué en bonus au vainqueur. Cette prime est bonifiée sans plafond jusqu'à concurrence d'un score donnant un point d'avance au vainqueur s'il était mené de plus 100 pts au moment de l'épuisement du temps de son adversaire. Ainsi, si le joueur qui épuise tout son temps est mené 400-350, le score retenu sera 500-350. S'il mène 400-350, le score retenu sera 400-450. S'il mène 400-300, le score retenu sera 400-401.
- Le même règlement s'applique lors d'un abandon, à un détail près : la défaite ne rapporte aucun point.
- Au bout de trois forfaits ou abandons dans la saison, le fautif est déclassé du championnat et ne pourra revenir la saison suivante que dans la dernière division régionale.

Les cas non prévus au règlement seront arbitrés par la DNSC.

# Parties

Avec l'aimable autorisation des concepteurs et administrateurs, les parties se jouent sur le logiciel ISC (Internet Scrabble Club), accessible en ligne. Si vous ne maîtrisez pas l'utilisation d'ISC, un tutoriel est mis à votre disposition.

Le règlement du scrabble classique est applicable, compte non tenu des points relatifs aux contraintes physiques.

Ci-après les précisions spécifiques au Championnat E-Scrabble Classique :

- La durée des parties est fixée à 12 mn en division nationale, et 15 mn en division régionale. Une minute supplémentaire de réflexion est autorisée à l'épuisement du temps réglementaire contre une pénalité de 10 points. A l'épuisement de cette minute supplémentaire, le match s'interrompt définitivement, entraînant la défaite du fautif.
- Le mode contestation -5 pts est activé.

Notez que les parties doivent se dérouler en « non coté. »

## ► Paramètres d'interface

### ▼ Paramètres de jeu

<input type="text" value="12"/>	temps initial (minutes par partie)
<input type="text" value="0"/>	temps supplémentaire (minutes par coup)
<input type="text" value="0"/>	quietplay (supprimer le chat pendant le jeu ? 0 = non 1 = oui, excepté tell, 2 = excepté copains, 3 = tous)
<input type="text" value="1"/>	mood (0 = accepter toute partie, 1 = correspondant mes critères, 2 = copains uniquement, 3 = refuser tout)
<input type="text" value="1"/>	m'informier quand un copain se connecte/quitte (0 = non, 1 = envoi message, 2 = signal sonore, 3 = les deux)
<input checked="" type="checkbox"/>	noescape (déconnexion = adjudication après quelques minutes?)
<input type="checkbox"/>	privé (cacher ses lettres aux observateurs ?)
<input type="checkbox"/>	cotée
<input type="text" value="French"/>	Dictionnaire français
<input type="text" value="5-POINTS"/>	contestation (5 points de pénalité)
<input type="text" value="French"/>	langue (nécessité un redémarrage de Wordbiz)

## ► Profil adversaires

## ► Définir des canaux de discussion

# Charte de fairplay du Scrabble

En m'engageant dans la compétition, je reconnais avoir lu et approuvé la charte de fairplay du scrabble :

- 1.Faire de cette rencontre sportive sous forme digitale, un moment privilégié et de plaisir.
- 2.Se conformer au règlement et à l'esprit du jeu.
- 3.Respecter mes adversaires.
- 4.Respecter le travail de ceux qui permettent la pratique sportive : bénévoles et salariés.
- 5.S'engager à jouer les parties SEUL sans aucune aide extérieure, humaine, numérique, matérielle ou autre, mais ce qui est autorisé dans un tournoi en salle l'est aussi en digital.
- 6.Rester discret dans la victoire comme dans la défaite.