



# CHAMPIONNAT E-SCRABBLE

CLASSIQUE



# Présentation

Le Championnat E-Scrabble Classique est une compétition originale proposée par la Fédération Française de Scrabble et organisée par la Direction Nationale de Scrabble Classique. Elle est ouverte à tous les licenciés de la fédération française à jour de leur cotisation et requiert une inscription périodique sur le site de la FFSc. Pour participer, il sera nécessaire de créer un compte ISC (cf. tutoriel joint).

Pour la saison Automne 2021, les joueurs s'affrontent en division de 12 joueurs, idéalement, et en fonction des résultats obtenus lors de la saison Printemps 2021.

Le système de compétition appliqué est le *round robin*. Des poules sont constituées et chaque joueur affronte l'ensemble de ses adversaires en deux manches, au rythme d'un adversaire par semaine. Le classement établi à l'issue des rondes détermine les poules de la saison suivante suivant un système de promotion-relégation.

Le championnat est organisé en divisions :

- trois divisions nationales de 24, 24 et 36 joueurs respectivement, répartis en poules de 12.
- deux divisions d'honneur comprenant les autres joueurs inscrits, réparties en poule de 12 à 14.

La compétition se déroule en saisons, au rythme de trois *saisons* par année scolaire : Automne, Hiver, Printemps. A l'issue de chaque saison, il est possible d'intégrer ou de quitter la compétition. Les saisons suivant la compétition inaugurale verront les joueurs nouvellement intégrés ou réintégrés démarrer dans la division d'honneur la plus basse.

# Format de la Compétition (1/3)

La saison Automne 2021 aura lieu du 18/09/2021 au 19/12/2021 :

- 12 journées de championnat du 18 septembre au 12 décembre
- Finale entre le 13 et le 19 décembre.

En première division, les poules seront désignées N1A et N1B.

En seconde division, les poules seront désignées N2A et N2B.

En troisième division, les poules seront désignées N3A, N3B et N3C.

Les autres joueurs inscrits seront répartis dans les divisions d'honneur par poules de 12 maximum.

A l'issue des 11 journées des poules de divisions nationales :

- Le premier de la N1A et le premier de la N1B s'affronteront dans une finale retransmise en direct en trois manches gagnantes, pour le titre de champion de la saison
- Les joueurs classés 10<sup>e</sup>, 11<sup>e</sup> et 12<sup>e</sup> de N1A et N1B seront rétrogradés en N2
- Les joueurs classés 1<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> de N2A et N2B seront promus en N1
- Les joueurs classés 10<sup>e</sup>, 11<sup>e</sup> et 12<sup>e</sup> de N2A et N2B seront relégués en N3
- Les joueurs classés 1<sup>e</sup> et 2<sup>e</sup> de N3A, de N3B et de N3C seront promus en N2
- Les joueurs classés 10<sup>e</sup>, 11<sup>e</sup> et 12<sup>e</sup> de N3 sont rétrogradés en H1

## Format de la Compétition (2/3)

En division d'Honneur, les divisions seront désignées comme suit : H1, H2, H3 etc.

En théorie, les poules comportent toutes 12 joueurs.

Dans la division la plus basse, les divisions seront composées de poule de 10 à 14 joueurs maximum.

Dans les poules de 13 ou 14 joueurs, deux rencontres seront jouées lors de la 12<sup>e</sup> et dernière semaine de compétition au lieu d'une le reste du temps.

A l'issue de la dernière journée des poules de H1 :

- Les trois premiers de H1 seront promus en N3
- Les autres joueurs se maintiendront

A l'issue de chaque saison, les joueurs pourront se réinscrire en vue de la saison suivante. En cas de désistement, des repêchages seront possibles et se baseront sur les performances de la saison écoulée sur la base des critères suivants : classement, nombre de points de match remportés en moyenne, meilleure différence moyenne de points de partie, meilleure attaque moyenne de points de partie.

Les nouveaux inscrits intégreront la compétition dans la dernière division d'honneur, conduisant à la création de paliers supplémentaires la saison suivante, selon les performances sportives.

## Format de la Compétition (3/3)

N1 A	N1 B	N2 A	N2 B
1 <sup>e</sup> 1A	1 <sup>e</sup> 1B	10 <sup>e</sup> 1A	10 <sup>e</sup> 1B
2 <sup>e</sup> 1B	2 <sup>e</sup> 1A	11 <sup>e</sup> 1B	11 <sup>e</sup> 1A
3 <sup>e</sup> 1A	3 <sup>e</sup> 1B	12 <sup>e</sup> 1A	12 <sup>e</sup> 1B
4 <sup>e</sup> 1B	4 <sup>e</sup> 1A	4 <sup>e</sup> 2B	4 <sup>e</sup> 2A
5 <sup>e</sup> 1A	5 <sup>e</sup> 1B	5 <sup>e</sup> 2A	5 <sup>e</sup> 2B
6 <sup>e</sup> 1B	6 <sup>e</sup> 1A	6 <sup>e</sup> 2B	6 <sup>e</sup> 2A
7 <sup>e</sup> 1A	7 <sup>e</sup> 1B	7 <sup>e</sup> 2A	7 <sup>e</sup> 2B
8 <sup>e</sup> 1B	8 <sup>e</sup> 1A	8 <sup>e</sup> 2B	8 <sup>e</sup> 2A
9 <sup>e</sup> 1A	9 <sup>e</sup> 1B	9 <sup>e</sup> 2A	9 <sup>e</sup> 2B
1 <sup>e</sup> 2A	1 <sup>e</sup> 2B	1 <sup>e</sup> 3A	1 <sup>e</sup> 3B
2 <sup>e</sup> 2B	2 <sup>e</sup> 2A	2 <sup>e</sup> 3B	1 <sup>e</sup> 3C
3 <sup>e</sup> 2A	3 <sup>e</sup> 2B	2 <sup>e</sup> 3C	2 <sup>e</sup> 3A

La répartition des poules des trois divisions nationales se fait en fonction des résultats de la saison précédente.

Les promus de H1 sont classés en fonction du rang acquis dans leur poule, du nombre de points inscrits en moyenne par match, de la différence générale et de la performance offensive.

En division d'Honneur, l'on opère de même pour brasser les joueurs classés à partir du 13<sup>e</sup> rang dans diverses poules. Les règles de promotion et de relégation sont définies dans le document afférent une fois la composition des poules établies.

N3 A	N3 B	N3 C
10 <sup>e</sup> 2A	10 <sup>e</sup> 2B	11 <sup>e</sup> 2A
12 <sup>e</sup> 2B	12 <sup>e</sup> 2A	11 <sup>e</sup> 2B
3 <sup>e</sup> 3A	3 <sup>e</sup> 3B	3 <sup>e</sup> 3C
4 <sup>e</sup> 3B	4 <sup>e</sup> 3C	4 <sup>e</sup> 3A
5 <sup>e</sup> 3C	5 <sup>e</sup> 3A	5 <sup>e</sup> 3B
6 <sup>e</sup> 3A	6 <sup>e</sup> 3B	6 <sup>e</sup> 3C
7 <sup>e</sup> 3B	7 <sup>e</sup> 3C	7 <sup>e</sup> 3A
8 <sup>e</sup> 3C	8 <sup>e</sup> 3A	8 <sup>e</sup> 3B
1 <sup>e</sup> H1	2 <sup>e</sup> H1	3 <sup>e</sup> H1
6 <sup>e</sup> H1	5 <sup>e</sup> H1	4 <sup>e</sup> H1
7 <sup>e</sup> H1	8 <sup>e</sup> H1	9 <sup>e</sup> H1
12 <sup>e</sup> H1	11 <sup>e</sup> H1	10 <sup>e</sup> H1

# Déroulement de la compétition (1/3)

Chaque vendredi soir à minuit, le programme de la journée de championnat suivante est publié. Chaque joueur est informé par mail de l'identité de son adversaire et peut prendre contact avec lui via sa fiche FFSc. Les rencontres en deux manches doivent se jouer durant une plage de neuf jours calendaires, du lendemain samedi, au dimanche suivant. Ainsi, si le calendrier est publié un vendredi 1<sup>er</sup> du mois, les rencontres doivent se jouer entre le samedi 2 et le dimanche 10 du même mois.

La première partie est lancée au hasard. Lors de la partie suivante, le joueur qui a commencé la première partie doit impérativement passer son tour *sans changer de lettres* s'il est de nouveau le premier à jouer désigné par le logiciel.

- La victoire rapporte 3 points de match
- Le nul rapporte 2 points de match
- La défaite rapporte 1 point de match
- Un forfait ou un abandon rapporte 0 pt de match

Le classement s'établit suivant les critères classés ci-après par ordre de priorité :

- Nombre de points de matches totalisés sur l'ensemble des parties de la compétition
- Différence moyenne de points de partie sur l'ensemble des parties de la compétition (les forfaits ne sont pas comptabilisés)
- Nombre moyen de points de partie (attaque) sur l'ensemble des parties de la compétition (les forfaits ne sont pas comptabilisés)

## Déroulement de la compétition (2/3)

Les résultats sont à renseigner par le vainqueur de chaque partie sur le site de la FFSc. En cas de score nul, le vainqueur de l'autre partie est chargé de renseigner le résultat. Si les deux parties s'achèvent par un score nul, le joueur ayant engagé la première partie est chargé de renseigner les résultats. Un mail de confirmation sera adressé aux deux joueurs dès la validation de leurs résultats. Si les résultats ne sont pas renseignés avant le deuxième lundi à 05:59, la partie est perdue pour les deux joueurs (0 pt marqué).

Le classement est mis à jour dès que l'ensemble des rencontres d'une journée est joué, soit, au plus tard, lundi matin.

En cas de nécessité, vous pouvez contacter la DNSC par mail à l'adresse suivante : [dncs@ffsc.fr](mailto:dncs@ffsc.fr)  
Toute réclamation sur un autre support sera nulle et non avenue. Le cas échéant, des sanctions pourraient être prononcées à l'encontre des contrevenants, notamment s'ils nuisent publiquement à la réputation et à la respectabilité de leurs adversaires.

# Déroulement de la compétition ( 3/3)

Cas particuliers :

- Une défaite au temps rapporte 1 point, mais un minimum de 100 pts de partie est attribué en bonus au vainqueur. Cette prime est bonifiée sans plafond jusqu'à concurrence d'un score donnant un point d'avance au vainqueur s'il était mené de plus 100 pts au moment de l'épuisement du temps de son adversaire. Ainsi, si le joueur qui épuise tout son temps est mené 400-350, le score retenu sera 500-350. S'il mène 400-350, le score retenu sera 400-450. S'il mène 400-300, le score retenu sera 400-401.
- Le même règlement s'applique lors d'un abandon, à un détail près : la défaite ne rapporte aucun point.
- Au bout de trois forfaits ou abandons dans la saison, le fautif est déclassé du championnat et ne pourra revenir la saison suivante que dans la dernière division d'honneur.

Les cas non prévus au règlement seront arbitrés par la DNSC.



# Parties

Avec l'aimable autorisation des concepteurs et administrateurs, les parties se jouent sur le logiciel ISC (Internet Scrabble Club), accessible en ligne. Si vous ne maîtrisez pas l'utilisation d'ISC, un tutoriel est mis à votre disposition.

Le règlement du scrabble classique est applicable, compte non tenu des points relatifs aux contraintes physiques.

Ci-après les précisions spécifiques au Championnat E-Scrabble Classique :

- La durée des parties est fixée à 12 mn en division nationale, et 15 mn en division d'honneur. Une minute supplémentaire de réflexion est autorisée à l'épuisement du temps réglementaire contre une pénalité de 10 points. A l'épuisement de cette minute supplémentaire, le match s'interrompt définitivement, entraînant la défaite du fautif.
- Le mode contestation -5 pts est activé.

Notez que les parties doivent se dérouler en « non coté. »

## ► Paramètres d'interface

### ▼ Paramètres de jeu

<input type="text" value="12"/>	temps initial (minutes par partie)
<input type="text" value="0"/>	temps supplémentaire (minutes par coup)
<input type="text" value="0"/>	quietplay (supprimer le chat pendant le jeu ? 0 = non 1 = oui, excepté tell, 2 = excepté copains, 3 = tous)
<input type="text" value="1"/>	mood (0 = accepter toute partie, 1 = correspondant mes critères, 2 = copains uniquement, 3 = refuser tout)
<input type="text" value="1"/>	m'informez quand un copain se connecte/quitte (0 = non, 1 = envoi message, 2 = signal sonore, 3 = les deux)
<input checked="" type="checkbox"/>	noescape (déconnexion = adjudication après quelques minutes?)
<input type="checkbox"/>	privé (cacher ses lettres aux observateurs ?)
<input type="checkbox"/>	cotée
<input type="text" value="French"/>	Dictionnaire français
<input type="text" value="5-POINTS"/>	contestation (5 points de pénalité)
<input type="text" value="French"/>	langue (nécessité un redémarrage de Wordbiz)

## ► Profil adversaires

## ► Définir des canaux de discussion

# Charte de fairplay du Scrabble

En m'engageant dans la compétition, je reconnais avoir lu et approuvé la charte de fairplay du scrabble :

- 1.Faire de cette rencontre sportive sous forme digitale, un moment privilégié et de plaisir.
- 2.Se conformer au règlement et à l'esprit du jeu.
- 3.Respecter mes adversaires.
- 4.Respecter le travail de ceux qui permettent la pratique sportive : bénévoles et salariés.
- 5.S'engager à jouer les parties SEUL sans aucune aide extérieure, humaine, numérique, matérielle ou autre, mais ce qui est autorisé dans un tournoi en salle l'est aussi en digital.
- 6.Rester discret dans la victoire comme dans la défaite.



# HONNEUR 1

H1A	
ANDRIEU	HUGO
COTILLARD	CHRISTINE
CROZIER	PATRICK
DUBAN	ISABELLE
LAPIERRE	BRIGITTE
METIER	SEBASTIEN
MONREAL	ANNE-MARIE
RICAUX	JEAN-LOUIS
SANT	VIVIEN
SCHILLINGER	ANNY
THEOFILOU	ARIS
TIGNOLET	JEAN-MARC
TOURE	MACIRE
VANDEN BROECK	ALAIN

H1B	
BONIN	FREDERIC
BOURGES	COLETTE
COUTURIER	FLORENTIN
DUTKIEWICZ	IRENE
GOHIEZ	JEAN-MICHEL
GOUFFAULT	OLIVIER
MOSBACH	SYLVIE
POLLET	PHILIPPE
POTDEVIN	RALPH
RINGENBACH	AIMEE
SCANDELLA	JOSEPH
SOLIOTOPOULOS	VASSILI
TORTEVOYE	THOMAS
WALLE	DANIEL

H1C	
AZIA	EMMANUEL
BACHELLERIE	JEAN-CLAUDE
BLATIERE	FLORENCE
BOUCARD	CLAUDE
DRAMARD	CHRISTIAN
FRETE	MARTINE
GHIS	GILBERTE
POUTHE	BEATRICE
RINALDI	MICHEL
ROUZEAU	JOSEPH
STOME	PATRICK
VERNOU	NADINE
WALCH	FABIENNE
WILLAUMEZ	CATHERINE



# NATIONALE 3

## N3A

ALBINI	ANNE
CHEVOLOT	QUENTIN
COMMERE	FRED
DESRUS	DANY
HAUW	THIERRY
MARIN	YANN
PEPINO	REGIS
PERENNEZ	MARIE-FRANCE
POULAT	REMY
ROLAND	PHILIPPE
STOME	SYLVIANE
VIVERET	BERNARD

## N3B

BELZ	ALEXIS
DECHAUX	JEAN-MARC
DELFOUR	THIBAULT
DOUCET	SEBASTIEN
FERNSNER	PHILIPPE
GASCUEL	BENJAMIN
LARGIER	LAURENT
LERETRE	PHILIPPE
L'HOTE	PATRICK
PAQUET	CECILE
PERENNEZ	PHILIPPE
VALOUR	MICHEL

## N3C

ANDAMAYE	JOSEPH
BOURNIGAULT	FREDERIC
BOYER	SANDRINE
BUTY	IGNACE
COUDOUR	BRUNO
GRENIER	ALOYS
GUILLOT	SEAN
HUCK	MARTINE
ROCCHIETTA	JOSIANE
SCHRIVE	DIDIER
VALOUR	VINCENT
WALMACQ	STEPHANE



# NATIONALE 2

N2A	
BOISSEL	LAURENT
CASTANIER	JEAN-FRANCOIS
CELLIER	GUILLAUME
COLIN	OLIVIER
COOLS	FRANCOISE
DERON	JEAN-FRANCOIS
HUBERT	GERARD
MAENDLY	VINCENT
MANGENOT	FABIEN
NEOCLES	FRANCE-LINE
SUCK	FLAVIEN
VISVIKIS	ORPHEE

N2B	
ASSELIN	PATRICK
DELANNOY	THOMAS
GOUREAU	HERVE
JOLY	CHRISTINE
MACQUART	MICKAEL
MAURIN	LUC
MOLLET	CLEMENT
MOSBACH	LAURENE
POTIER	THOMAS
RAVEZ	MARTHE
SAUVAGET	THOMAS
VARLOT	GERARD



# NATIONALE 1

N1A	
ASTRESSES	PASCAL
BATTEFORT	MAXIME
BRELLE	JEAN-PIERRE
DAHAN	GUY
DOL	JEAN
DUBREUIL	JULIEN
FRANCART	OLIVIER
MICHEL	ANTONIN
RAMEL	JEAN-FRANCOIS
RIVALAN	EMMANUEL
SAUZE	GILLES
SPANG	CEDRIC

N1B	
DLIM	NICOLAS
GEVAERT	STEEVE
GOULT	RENAUD
GRIMAL	REMI
LACHAUD	JEAN-FRANCOIS
MENSAH-DJOBOKU	TETE YAO
MOSBACH	FREDERIC
ORHNIAL	JEAN-MARC
SARR	AMADOU
SARTRE	FABIEN
VALOUR	BENJAMIN
WISEUX	JEAN-PHILIPPE