

M 2

C A H I E R

J E U X



SCRABBLE™

FAITES ÉQUIPE AVEC LES LETTRES

C 3

A 1



Fédération
Française
de Scrabble®

**Il n'y a pas d'âge
pour avoir son mot à dire !**

**Rendre verts de rage
tes grands-parents
au Scrabble, ça te tente ?**

Rejoins vite un club !

**Parles-en à ta famille
ou à ton prof**





SCRABBLE®



De nombreux jeux
pour continuer d'apprendre
tout en t'amusant !



Fédération
Française
de Scrabble®



Cahier réalisé et offert par la Fédération Française
de Scrabble®. Jeux conçus par Aurélien Delaruelle,
professeur des écoles.

FRANÇAIS

RETROUVE LES MOTS
DE 7 LETTRES AVEC CES TIRAGES

R	O	N	G	E	R	+	G	=				G			
I	N	F	I	M	E	+	R	=					R		
M	E	L	E	R	A	+	A	=			A				
C	H	A	T	O	N	+	M	=	M						
C	O	T	E	E	S	+	M	=			M				
G	A	T	E	U	X	+	A	=					A		
M	U	R	A	L	E	+	I	=		I					
P	R	O	M	E	T	+	R	=		R					
P	E	N	D	E	S	+	E	=				E			

REPLACE DANS LE BON ORDRE
LES BULLES POUR RETROUVER LE MOT

R A

H E

R A G

P A

P

FRANÇAIS

RETROUVE LES MOTS EN UTILISANT LES LETTRES DE VOCABULAIRE

1					
2					
3					
4					
5					

MOIS PRINTANIER.

DE NEIGE OU DE FLIPPER ?

LE MÂT LA SUPPORTE.

REMUS ET ROMULUS LA REMERCIENT.

FÉLICITATIONS !

6					
7					
8					
9					
10					

RENDRE UN TRAVAIL PEU SOIGNÉ.

MÉTAL.

POUR SE LAVER LES MAINS.

IL DÉVORE TOUT !

A DÉGUSTER
DANS LES GRANDES OCCASIONS !

11						
12						
13						
14						
15						

ON TAPE DESSUS
DEVANT SON ORDINATEUR.

NE PLUS Y PENSER.

OISEAU NOIR.

MALADIE CONTAGIEUSE.

RENNE DU CANADA.

EMPLOI DU TEMPS

COMPLÈTE TON EMPLOI DU TEMPS
EN REMETTANT LES LETTRES DANS L'ORDRE

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
9h-10h	CEELRTU	AEIMNNORTU	AEFIIMNOQRTU	ACGIJNNOOSU	CCEEINSS
10h-11h	EHIIORST	AEEGGHIOPR	AABCEILORUV	EEMRSSU	AAEGIMMRR
11h-12h	ACCLLU	AEGHHOOPRT	BEELMOPRS	CDEEIT	EEEGIMORT
12h-13h	AERPS	AERPS	AERPS	AERPS	AERPS
13h-14h	AAGILNS	CEEIRRTU		AAEILNOTVU	OPRST
14h-15h	ACHNT	EIMQSUU		DEINSS	AAEDLLMN
15h-16h	CEIINPS	EEIOPS		CEEGHILNOOT	ACEHLOR

REPLACE DANS LE BON ORDRE
LES BULLES POUR RETROUVER LE MOT

T I

A

C R E

R E

O N

EMPLOI DU TEMPS

LE MEILLEUR MOT
QUEL SCRABBLE RAPPORTE 98 POINTS ?

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															

A₁ A₁ C₃ C₃ E₁ N₁ V₄

LE MATÉRIEL

RETROUVE LES OBJETS
QUE TU GLISSES DANS TON CARTABLE

E E G L R

E E E Q R R U

E O R S S T U

A C N O R Y

A C E I S U X

E E F R S T U

E I L R V

A C M O P S

E G M M O

A C E L R S S U

A C E H I R

C E L L O

LE MATÉRIEL

LE MEILLEUR MOT

QUEL SCRABBLE RAPPORTE 126 POINTS ?

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															

A₁ B₃ E₁ L₁ T₁ U₁ X₁₀

GÉOGRAPHIE

RETROUVE LES HABITANTS EUROPÉENS

GLEBE

PLONGEAS

SIGNALA

LITANIE

BLAGUER

SONDAI

ISSUES

ENVOLES

RUSES

ATROCE

BANALISA

HYPOCRITE

GÉOGRAPHIE

RETROUVE LES MOTS ET COLLE-LES
AU DESSUS OU EN DESSOUS DES MOTS POSÉS

ATTENTION, TOUS LES MOTS DE DEUX LETTRES FORMÉS DOIVENT EXISTER.

T O R R E N T
V A R I E T É

M E C H A N T

AAELPTU

AAEFILS

C I T R O N S

R E U N I O N

ACENO

ADNORTU

C H A N T E E

O P E R E E S

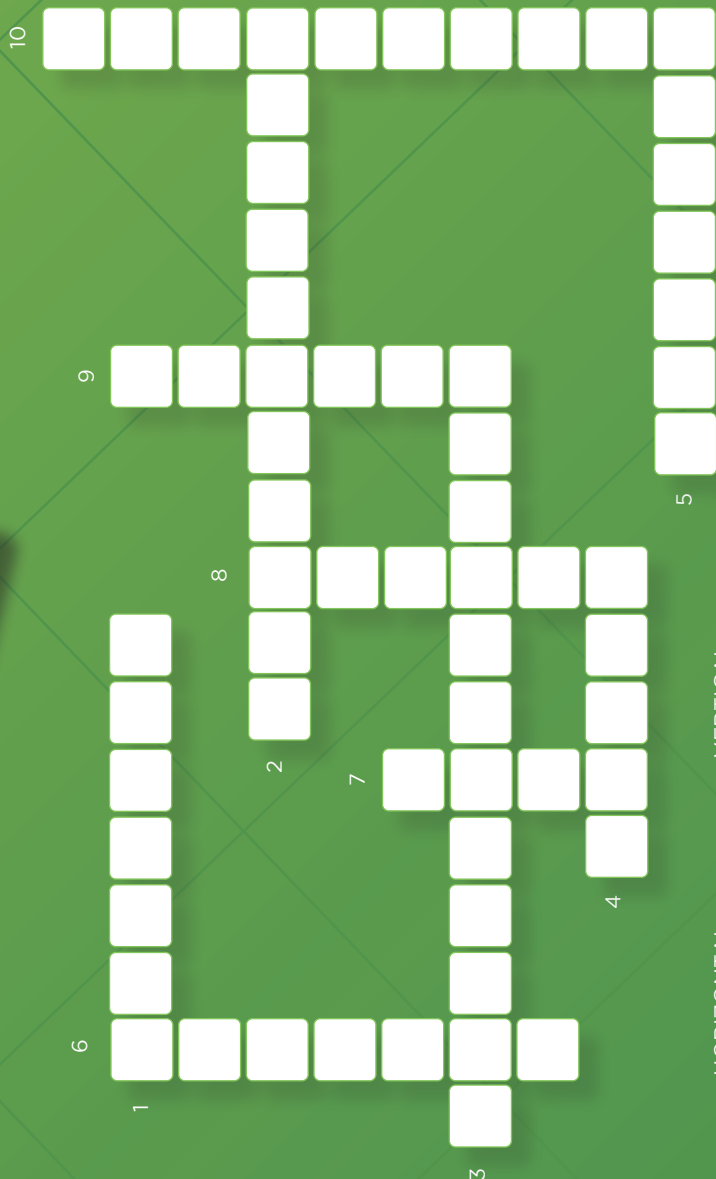
AEGMNNOT

AEILNP

T R O M P E S

LES LOCAUX

ANACROISÉS SUR LES DIFFÉRENTES PARTIES
D'UNE ÉCOLE OU D'UN COLLÈGE



HORIZONTAL

1. ACEINNT
2. AABEILORRT
3. BBEHHILOQTU
4. AEPRU
5. AEGMNSY

VERTICAL

6. CILOORU
7. CORU
8. ABERUU
9. ACELSS
10. CEEEFIORRT

L'ÉCOLE

LE MEILLEUR MOT
QUEL SCRABBLE RAPPORTE 140 POINTS ?

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	Red			Blue				Red				Blue			Red
B		Pink			Blue					Blue				Pink	
C			Pink			Blue			Blue	E ₁			Pink		
D	Blue			Pink				C ₃	O ₁	L ₁	L ₁	E ₁	G ₂	E ₁	S ₁
E				Pink						E ₁	Pink				
F		Blue				Blue				V ₄				Blue	
G			Blue				Blue		Blue	E ₁			Blue		
H	Red			M ₂	A ₁	I ₁	T ₁	R ₁	E ₁	S ₁		Blue			Red
I			Blue	A ₁			Blue		Blue				Blue		
J		Blue		T ₁		Blue				Blue				Blue	
K				E ₁	Pink						Pink				
L	Blue			R ₁				Blue				Pink			Blue
M			Pink	N ₁			Blue		Blue				Pink		
N		Pink		E ₁		Blue				Blue				Pink	
O	Red			L ₁				Red				Blue			Red

C₃ E₁ E₁ I₁ O₁ R₁ S₁

HISTOIRE

ANACROISÉS SUR LES PARTIES D'UN CHÂTEAU FORT

HORIZONTALEMENT

1. EEHRS

2. ACCHIILMOSU

3. ELMNOR

4. EELLORTU

5. DEOUV

6. CEINORTU

11

10

12

8

7

9

3

4

6

5

VERTICALEMENT

7. ACEEEGHTTUU

8. AEMPRRTS

9. ACEEHRR

10. DJNNOO

11. EEEIMRRRTU

12. ACEENRU

HISTOIRE

LE MEILLEUR MOT
QUEL SCRABBLE RAPPORTE 83 POINTS ?

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A								B ₃							
B								O ₁							
C								U ₁							
D								C ₃				S ₁			
E								L ₁	A ₁	N ₁	C ₃	E ₁			
F								I ₁				I ₁			
G								E ₁				G ₂			
H												N ₁			
I												E ₁			
J												U ₁			
K												R ₁			
L												V ₄	A ₁	S ₁	S ₁
M															
N															
O															

A₄ A₄ E₄ I₄ L₄ L₄ T₄

HISTOIRE

RETRANCHE PUIS AJOUTE LES LETTRES
INDIQUÉES POUR COMPOSER UN NOUVEAU MOT

R E I N E

- E + F

- N + T

- T + O

- I + M

- F + T

- M + N

T R O N E

P R I N C E

- R + E

- C + S

- S + G

- N + R

- P + U

- I + R

G U E R R E

REPLACE DANS LE BON ORDRE LES BULLES
POUR RETROUVER LE MOT

U R

E M

R E

P E

A N G L A I S

LE MEILLEUR MOT
QUEL MOT RAPPORTE 72 POINTS ?

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															

A E K L M N T

A N G L A I S

RETROUVE LES MOTS D'ORIGINE ANGLAISE,
TOUS TERMINÉS PAR LE SON -ING

1	B				I	N	G
2	C				I	N	G
3	F				I	N	G
4	J				I	N	G
5	K				I	N	G
6	L				I	N	G
7	P				I	N	G
8	Z				I	N	G

A	A	A	A	G	G	K	L	M	O	O	O
O	O	O	P	P	P	P	R	R	T	T	W

ANGLAIS

LE SERPENTIN DES NOMBRES ANGLAIS !

ATTENTION, EN DEHORS DE LA SOLUTION 2, AUCUN DES MOTS N'EST JOUABLE AU SCRABBLE !



1. EEEFINT

2. FORU

3. EINNTY

4. FOTRY

5. EFIV

6. EELTVW

7. EGHIT

8. EINN

9. EEELNV

10. EEHRT

11. HIRTTY

12. ENTTWY

13. OTW

14. ENO

15. EGHITY

16. ISTXY

17. EEEENNSTV

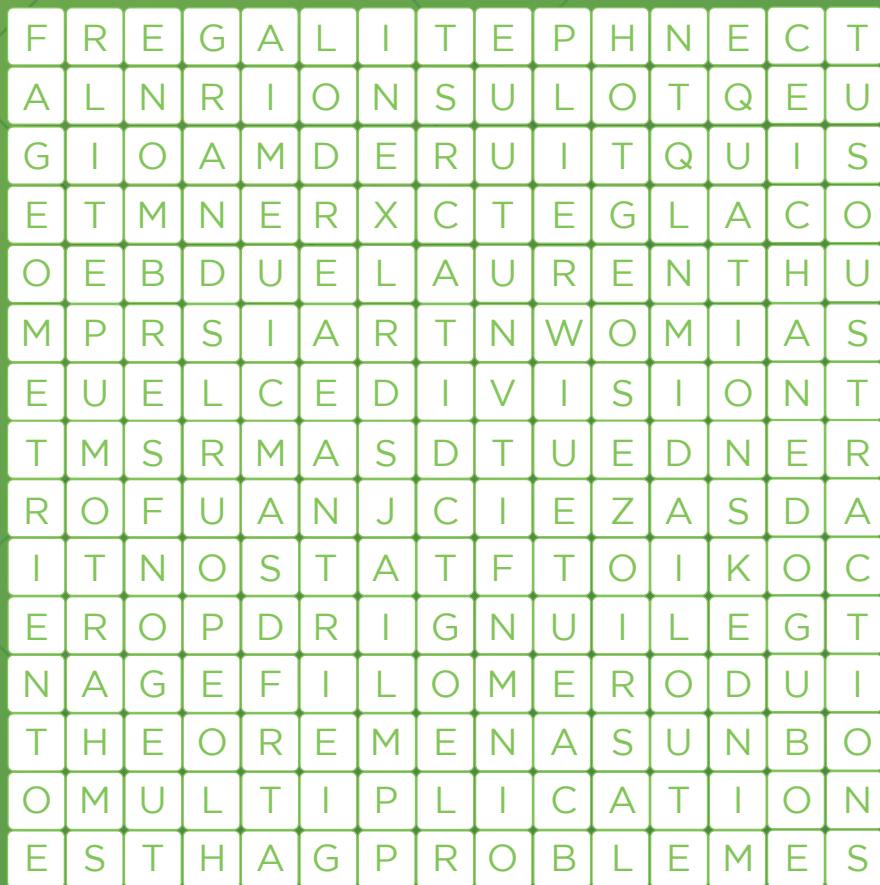
18. EEEINNNT

19. EEHIRNTT

20. ADHNOSTU

MATHÉMATIQUES

MOTS MÊLÉS



ADDITION
ÉGALITÉ
GÉOMÉTRIE
NOMBRES
PROBLÈMES

CALCUL
ÉQUATION
MESURES
NUMÉRATION
SOUSTRACTION

DIVISION
FRACTION
MULTIPLICATION
OPÉRATION
THÉORÈME

MATHÉMATIQUES

LE MEILLEUR MOT

QUEL SCRABBLE RAPPORTE 101 POINTS ?

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	Red			Blue				Red				T ₁			Red
B		Pink				Blue				Blue		R ₁		Pink	
C			Pink			Blue			Blue			O ₁	Pink		
D	Blue			Pink				Blue				C ₃	I ₁		Blue
E					Pink							E ₁	S ₁		
F		Blue				Blue				Blue		N ₁		Blue	
G			Blue				Blue		Blue			T ₁		Blue	
H	Red			M ₂	I ₁	L ₁	L ₁	I ₁	O ₁	N ₁	S ₁				Red
I			Blue	I ₁			Blue			Blue				Blue	
J		Blue		L ₁		Blue				Blue				Blue	
K				L ₁	Pink						Pink				
L	Blue		V ₄	I ₁	N ₁	G ₂	T ₁						Pink		Blue
M			Pink	A ₁			Blue			Blue				Pink	
N		Pink		R ₁		Blue				Blue				Pink	
O	Red			D ₂	O ₁	U ₁	Z ₁₀	E ₁					Blue		Red

A₁ E₁ I₁ N₁ O₁ S₁ X₁₀

FRANÇAIS

REPLACE LES VOYELLES MANQUANTES
POUR RETROUVER DES TERMES DE GRAMMAIRE

- 1 S J T
- 2 V R B
- 3 P R N M
- 4 R T C L
- 5 D V R B
- 6 D J C T F
- 7 C M P L M N T
- 8 C N J N C T N
- 9 D T R M N N T
- 10 P R P S T N

A	A	A	A	E	E	E	E	E	E	E	E
E	E	E	I	I	I	I	I	I	O	O	O
O	O	O	O	O	O	U					

FRANÇAIS

SUR LES FORMES CONJUGUÉES DU VERBE VOULOIR

HORIZONTALEMENT

1. ETUV
2. EILOUVZ
3. DNOORTUV
4. ADIORSUV
5. AEILNOTUV
6. ALNOTUV
7. ELNORTUUV



VERTICALEMENT

- 8 DNOORSUV
- 9 LOUV
- 10 EELNTUV
- 11 AILOTUV
- 12 EUVX
- 13 DINOORSUV
- 14 ADIORTUV



G É O G R A P H I E

LE MEILLEUR MOT

QUEL SCRABBLE RAPPORTE 95 POINTS ?

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															

E I I R R S V



G É O M É T R I E

ASSOCIE LES SYLLABES POUR RETROUVER
LES FORMES GÉOMÉTRIQUES

C L E

R A

B E

L O

D E

Z E

R E

R E

C E R

S A N

P E

P Y

M I

C U

T R A

G E

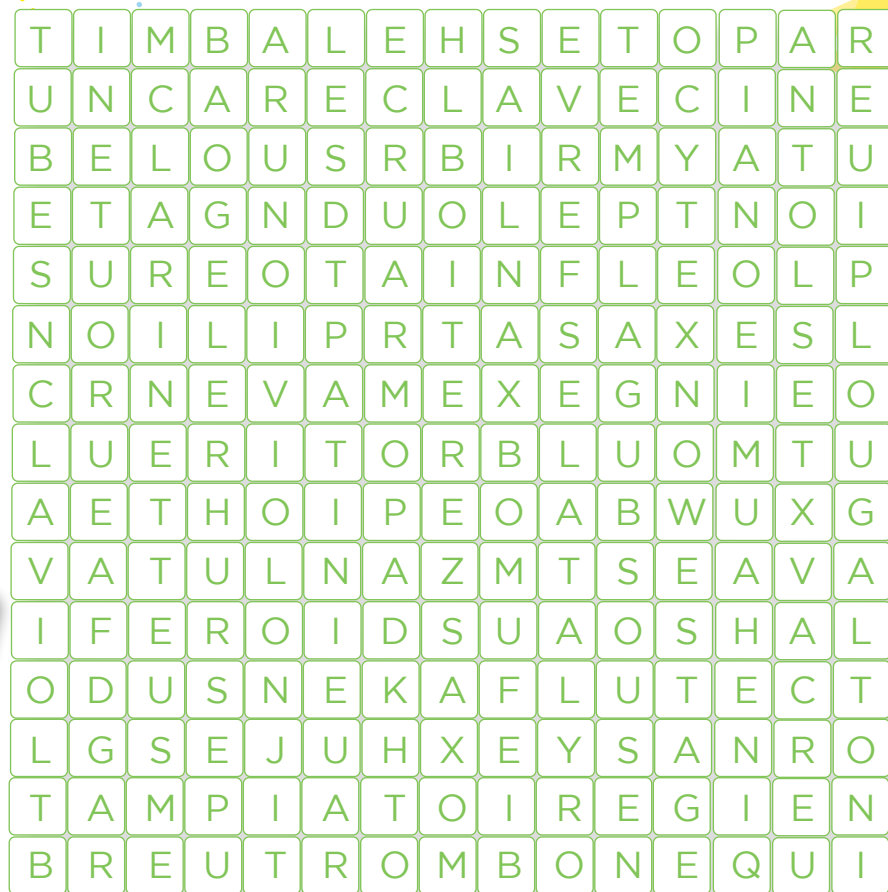
C A R

S P H E



MUSIQUE

MOTS MÊLÉS SUR LES INSTRUMENTS DE MUSIQUE



ALTO

BASSON

CLARINETTE

CLAVECIN

CONTREBASSE

COR

FLÛTE

HARPE

HAUTBOIS

PIANO

SAXO

TIMBALE

TROMBONE

TUBA

VIOLON

INFORMATIQUE

RETROUVE LES MOTS QUI SE CACHENT
DERRIÈRE CES TIRAGES
ET TU EN FORMERAS UN AUTRE VERTICALEMENT

1					B		
2	G						
3							U
4						T	
5		O					
6	H						
7			J				
8							R

1. BEILSV
2. AAGGNNT
3. AACEHTU
4. EELNTTU
5. BDNOORU
6. EEHNNOT
7. EEEEJRT
8. AEFLRTT

9			M				
10					H		
11							X
12		I					
13				O			
14			C				
15						I	

9. CEMOOPT
10. CEHLORU
11. AIMNUX
12. AEGILLV
13. EILMOP
14. CEEESUX
15. EILMPRR



F R A N Ç A I S

LE MEILLEUR MOT

QUEL SCRABBLE RAPPORTE 128 POINTS ?

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															

C G J N O U U

FRANÇAIS

RELIE LES ÉTIQUETTES

2 PAR 2 POUR FORMER 10 VERBES DU 1^{ER} GROUPE

B A I G •

D E C A •

P R O U •

A S S U •

A V A N •

B O U C •

P A G A •

F A U C •

C O M P •

R E L A •

• T E R

• C E R

• N E R

• H E R

• X E R

• Y E R

• M E R

• P E R

• V E R

• L E R

SOLUTIONS DES JEUX

PAGE 4 : RETROUVE LES MOTS DE 7 LETTRES AVEC CES TIRAGES

RONGER + G = GROGNER / INFIME + R = INFIRME // MELERA + A = ALARMÉE / CHATON + M = MANCHOT /
COTEES + M = COMÈTES / GATEUX + A = GATEAUX / MURALE + I = MIAULER / PROMET + R = TROMPER / PENDES + E = DÉPENSE

PAGE 4 : REPLACE DANS LE BON ORDRE LES BULLES POUR RETROUVER LE MOT - SOLUTION : PARAGRAPHE

PAGE 5 : RETROUVE DES MOTS EN UTILISANT LES LETTRES DE VOCABULAIRE !

1. AVRIL / 2. BOULE / 3. VOILE / 4. LOUVE / 5. BRAVO / 6. BÂCLER / 7. CUIVRE / 8. LAVABO / 9. VORACE / 10. CAVIAR /
11. CLAVIER / 12. OUBLIER / 13. CORBEAU / 14. VARIOLE / 15. CARIBOU

PAGE 6 : COMPLÈTE TON EMPLOI DU TEMPS AVEC LES MATIÈRES ÉCRITES

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
LECTURE	NUMÉRATION	INFORMATIQUE	CONJUGAISON	SCIENCES
HISTOIRE	GÉOGRAPHIE	VOCABULAIRE	MESURES	GRAMMAIRE
CALCUL	ORTHOGRAPHE	PROBLÈMES	DICTÉE	GÉOMÉTRIE
REPAS	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS
ANGLAIS	ÉCRITURE		ÉVALUATION	SPORT
CHANT	MUSIQUE		DESSIN	ALLEMAND
PISCINE	POÉSIE		TECHNOLOGIE	CHORALE

PAGE 6 : REPLACE DANS LE BON ORDRE LES BULLES POUR RETROUVER LE MOT - SOLUTION : RÉCRÉATION

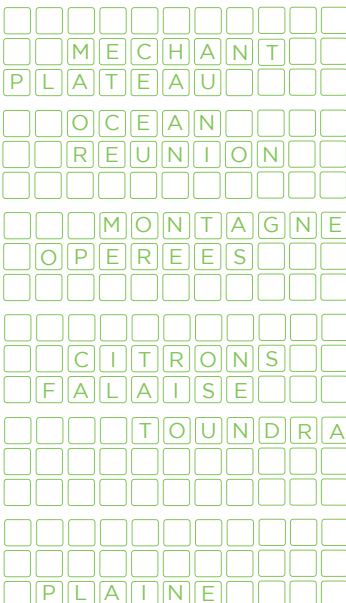
PAGE 7 : LE MEILLEUR MOT - QUEL SCRABBLE RAPPORTE 98 POINTS ? SOLUTION : VACANCES, 8A, 98 POINTS

PAGE 8 : RETROUVE LES OBJETS QUE TU GLISSES DANS TON CARTABLE

EEGLR = RÈGLE / ACEHIR = CAHIER / EORSSTU = TROUSSE / ACELRSSU = CLASSEUR / ACNORY = CRAYON / EEEQRRU = ÉQUERRE
/ EEFIRSTU = FEUTRES / ACEISUX = CISEAUX / CELLO = COLLE / EILRV = LIVRE / ACMOPS = COMPAS / EGMMO = GOMME

PAGE 9 : LE MEILLEUR MOT - QUEL SCRABBLE RAPPORTE 126 POINTS ? SOLUTION : TABLEAUX, K5, 126 POINTS

PAGE 11 : RETROUVE LES MOTS ET COLLE-LES AU DESSUS OU EN DESSOUS DES MOTS POSÉS



PAGE 10 : RETROUVE CES HABITANTS EUROPÉENS

GLEBE = BELGE / PLONGEAS = ESPAGNOL / SIGNALA = ANGLAIS /
LITANIE = ITALIEN / BLAGUER = BULGARE / SONDAI = DANOIS /
ENVOLES = SLOVÈNE / ISSUES = SUISSE / RUSES = RUSSE / ATROCE =
CROATE / BANALISA = ALBANAIS / HYPOCRITE = CHYPRIOTE

PAGE 12 : ANACROISÉS - LES DIFFÉRENTES PARTIES D'UNE ÉCOLE OU D'UN COLLÈGE

1. CANTINE / 2. COULOIR / 3. LABORATOIRE / 4. COUR / 5. BIBLIOTHÈQUE /
6. BUREAU / 7. PRÉAU / 8. CLASSE / 9. GYMNASSE / 10. RÉFECTOIRE

PAGE 13 : LE MEILLEUR MOT - QUEL SCRABBLE RAPPORTE 140 POINTS ? SOLUTION : ÉCOLIERS, O1, 140 POINTS

PAGE 14 : ANACROISÉS SUR LES PARTIES D'UN CHÂTEAU FORT

1. HERSE / 2. MACHICOU LIS / 3. MERLON / 4. TOURELLE / 5. DOUVE
6. COURTINE / 7. ÉCHAUGUETTE / 8. REMPARTS / 9. ARCHÈRE / 10. DONJON /
11. MEURTRIÈRE / 12. CRÊNEAU

PAGE 15 : LE MEILLEUR MOT - QUEL SCRABBLE RAPPORTE 83 POINTS ? SOLUTION : BATAILLE, A8, 83 POINTS

PAGE 16 : RETRANCHE PUIS AJOUTE LES LETTRES SUR LE CÔTÉ GAUCHE POUR COMPOSER UN NOUVEAU MOT - EXEMPLE : REINE - FRITE

REINE - FREIN - FRITE - FOIRE - FORME - MORTE - TRONE - PRINCE -
PINCÉE - ÉPINES - PEIGNE - PIÉGER - GUÉRIE - GUERRE

PAGE 16 : REPLACE DANS LE BON ORDRE LES BULLES POUR RETROUVER LE MOT - SOLUTION : EMPEREUR

SOLUTIONS DES JEUX

PAGE 17 : LE MEILLEUR MOT - QUEL MOT RAPPORTE 72 POINTS ? SOLUTION : SKATE, 1K, 72 POINTS

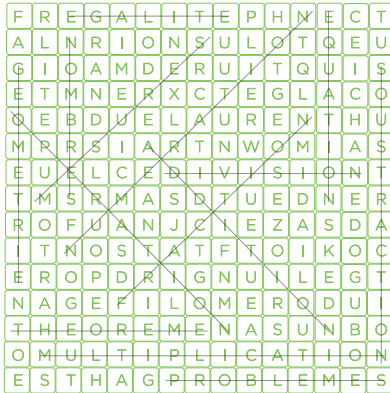
PAGE 18 : RETROUVE LES MOTS D'ORIGINE ANGLAISE, TOUS TERMINÉS PAR LE SON -ING

1. BOWLING - 2. CAMPING - 3. FOOTING - 4. JOGGING - 5. KARTING - 6. LOOPING - 7. PARKING - 8. ZAPPING

PAGE 19 : LE SERPENTIN DES NOMBRES ANGLAIS !

1. FIFTEEN - 2. FOUR - 3. NINETY - 4. FORTY - 5. FIVE - 6. TWELVE - 7. EIGHT - 8. NINE - 9. ELEVEN - 10. THREE - 11. THIRTY - 12. TWENTY - 13. TWO - 14. ONE - 15. EIGHTY - 16. SIXTY - 17. SEVENTEEN - 18. NINETEEN - 19. THIRTEEN - 20. THOUSAND

PAGE 20 : MOTS MÊLÉS SUR LES MATHÉMATIQUES



ADDITION ➡

CALCUL ➡

DIVISION ➡

EGALITE ➡

EQUATION ➡

FRACTION ➡

GEOMETRIE ➡

MESURES ➡

MULTIPLICATION ➡

NOMBRES ➡

NUMERATION ➡

OPERATION ➡

PROBLEMES ➡

SOUSTRACTION ➡

THEOREME ➡

PAGE 21 : LE MEILLEUR MOT - QUEL SCRABBLE

RAPPORTE 101 POINTS ?

SOLUTION : SOIXANTE, A6, 101 POINTS

PAGE 22 : REPLACE LES VOYELLES MANQUANTES

POUR RETROUVER DES TERMES DE GRAMMAIRE

1. SUJET / 2. VERBE / 3. PRONOM / 4. ARTICLE / 5. ADVERBE / 6. ADJECTIF / 7. COMPLÉMENT / 8. CONJONCTION / 9. DÉTERMINANT / 10. PRÉPOSITION

PAGE 23 : ANACROÏSES SUR LES FORMES

CONJUGUÉES DU VERBE VOULOIR

1. VEUT / 2. VOULIEZ / 3. VOUDRONT / 4. VOUDRAIS / 5. VOULAIENT / 6. VOULANT / 7. VOULURENT / 8. VOUDRONS / 9. VOULU / 10. VEULENT / 11. VOULAIT / 12. VEUX / 13. VOUDRIONS / 14. VOUDRAIT

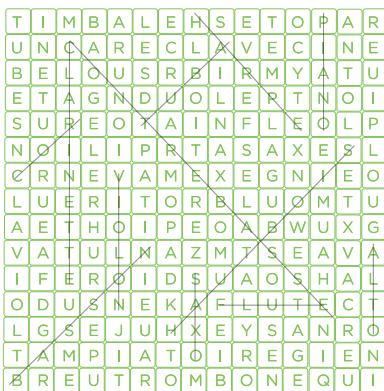


PAGE 24 : LE MEILLEUR MOT - QUEL SCRABBLE RAPPORTE 95 POINTS ? SOLUTION : RIVIÈRES, 15B, 95 POINTS

PAGE 25 : ASSOCIES LES SYLLABES POUR RETROUVER LES FORMES GÉOMÉTRIQUES

CER-CLE / PY-RA-MI-DE / CAR-RÉ / LO-SAN-GE / CU-BE / TRA-PÊ-ZE / SPHÈ-RE /

PAGE 26 : ASSOCIES LES SYLLABES POUR RETROUVER LES FORMES GÉOMÉTRIQUES



ALTO ➡

BASSON ➡

CLARINETTE ➡

CLAVECIN ➡

CONTREBASSE ➡

COR ➡

FLÛTE ➡

HARPE ➡

HAUTBOIS ➡

PIANO ➡

SAXO ➡

TIMBALE ➡

TROMBONE ➡

TUBA ➡

VIOLON ➡

PAGE 27 : TROUVE LES MOTS - QUI SE CACHENT

DERRIÈRE CES TIRAGES ET TU EN FORMERAS

UN AUTRE VERTICALEMENT

1. VISIBLE / 2. GAGNANT / 3. CHÂTEAU / 4. LUNETTE / 5. BOURDON / 6. HONNÊTE / 7. REJETÉE / 8. FLATTER - MOT À TROUVER : INTERNET - 9. COMPOTE / 10. LOUCHER - 11. ANIMAUX / 12. VILLAGE / 13. IMPOLIE / 14. EXCUSÉE - 15. REMPLIR / MOT À TROUVER : CLAVIER

PAGE 28 : LE MEILLEUR MOT - QUEL SCRABBLE

RAPPORTE 128 POINTS ? SOLUTION : CONJUGUE,

8A, 128 POINTS

PAGE 29 : RELIE LES ÉTIQUETTES - 2 PAR 2

POUR FORMER 10 VERBES DU 1ER GROUPE

ASSUMER - AVANCER - BAIGNER - BOUCLER - COMPTER - DÉCAPER - FAUCHER - PAGAYER - PROUVER - RELAXER



Fédération
Française
de Scrabble®

Fédération Française de Scrabble
50, rue Raynouard
75016 Paris
Tél. 01 53 92 53 20
Mél. info@ffsc.fr
www.ffsc.fr - [facebook/FFScrabble](https://facebook.com/FFScrabble)



Après avoir joué au Scrabble online pendant un peu plus d'un an, j'ai découvert l'univers de la compétition en décembre 2009. J'ai d'abord fréquenté les tournois locaux, puis je me suis essayé aux grands festivals, et j'ai même eu la chance de participer aux Championnats du Monde l'été suivant. Tout cela m'a bien sûr motivé pour m'entraîner encore davantage, et j'ai petit à petit acquis de l'expérience de jeu, ainsi qu'un assez bon vocabulaire. En août 2011, j'ai réussi à décrocher le titre de Champion du Monde junior, ce à quoi je n'aurais osé rêver quelques mois plus tôt.

Pour progresser au Scrabble, pas de secret : il suffit d'être un(e) passionné(e) ! Et pour progresser efficacement, il faut développer les diverses facettes du jeu :

Premièrement, la vision de la grille – aussi appelée technique – de façon à repérer les places les plus intéressantes et les utiliser à bon escient en fonction du tirage.

Deuxièmement, la combinatoire, c'est-à-dire l'habileté à manier les lettres et trouver des mots, en particulier des scrabbles, le plus rapidement possible.

Troisièmement, le vocabulaire : il s'enrichit progressivement au fil des parties et/ou d'un apprentissage spécifique (listes, jeux), mais ce sont la connaissance des petits mots et la sûreté de l'orthographe qui font la différence dans un premier temps.

Enfin, tout ce qui touche au mental est extrêmement important : la maîtrise de soi et des émotions, la concentration, la résistance à la pression, départagent bien souvent deux compétiteurs à niveau égal. Et je rajouterai qu'il ne faut surtout pas négliger l'esprit sportif !

Voilà, en résumé, les domaines à exercer si tu souhaites devenir un joueur confirmé ! C'est ce que le cahier jeux que tu as en mains te propose de faire à travers ses exercices variés. Et n'oublie pas qu'une expérience généralement porteuse de leçons s'acquiert en jouant un maximum de parties... Sans aller jusqu'à l'addiction, bien entendu.

En espérant te croiser à l'occasion d'un prochain tournoi !

Samson Tessier
Multiple Champion du Monde