



Fédération Française de  
**SCRABBLE**

## LE LIVRET NUMÉRIQUE DE L'ARBITRE



Fédération Française de  
**SCRABBLE**

Bienvenue au sein de notre Fédération !

Si vous avez accès à ce livret, c'est que vous êtes arbitre officiel de la FFSc.

Vous trouverez dans ce guide, tous les outils d'arbitrage : où et comment télécharger nos logiciels, comment utiliser DupliTop et DupliGest, quels sont les outils qui vous serviront sur le site internet de la Fédération.

La table des matières (en page 2) vous permettra de trier la quantité d'informations en fonction de votre situation, toutes les explications se trouvent dans ce guide.

Ce livret numérique a été modifié à la date du 05/07/2024.

# Table des matières

## Installer DupliTop 9.....3-11

INSTALLER DUPLITOP 9 – PLATEFORME WINDOWS .....	3
INSTALLER DUPLITOP 9 – PLATEFORME MACOS .....	7

## Utiliser DupliTop 9.....12-27

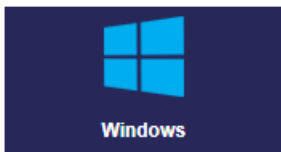
TOUT SAVOIR SUR LE LANCEUR .....	12
LES MENUS ET LES FONCTIONNALITÉS .....	15
SCHÉMA CLASSIQUE POUR LANCER UNE PARTIE .....	22

## Installer DupliTop 9 – Plateforme Windows

Je dispose d'un Windows :

Il faudra dans un premier temps, vous rendre sur le site internet de la Fédération à l'adresse suivante : [www.ffsc.fr](http://www.ffsc.fr) puis, sur la page « Logiciels », sélectionnez la plateforme sur laquelle vous êtes :

### Logiciels officiels de la Fédération Française de Scrabble



macOS



Android

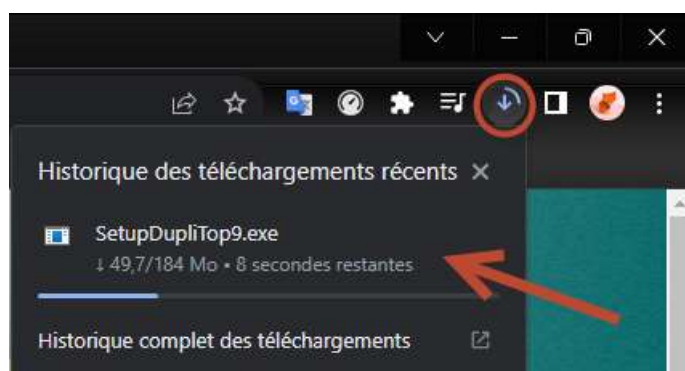


iOS

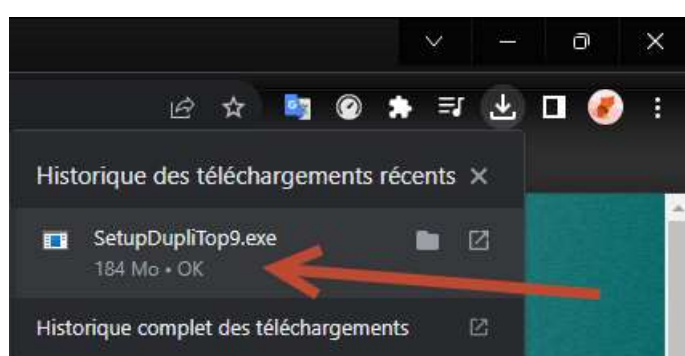
Localisez « DupliTop 9 » sur la même page et cliquez dessus :

The screenshot shows the website of the Fédération Française de Scrabble (FFSc). The header includes the FFSc logo, contact information (22 rue Esquirol, 75013 Paris, Tel: 01.53.92.53.20), and a search bar. A navigation menu contains: Accueil, Tournois, Classements, Classique, Jeunes, Clubs, Logiciels, Arbitrage, e-Scrabble, Ma fiche, Contact. The main content area is titled "Logiciels officiels de la Fédération Française de Scrabble" and features four large buttons for downloading software: DupliTop 9 (Windows), DupliTop 8 (macOS), DupliTop 8 (Android), and DupliTop 8 (iOS). Below these are buttons for DupliJeu and ClassiJeu. A red box highlights the DupliTop 9 button with the text: "Vous avez juste à faire clic gauche sur cette image".

Un téléchargement va apparaître dans votre navigateur (en haut à droite) :



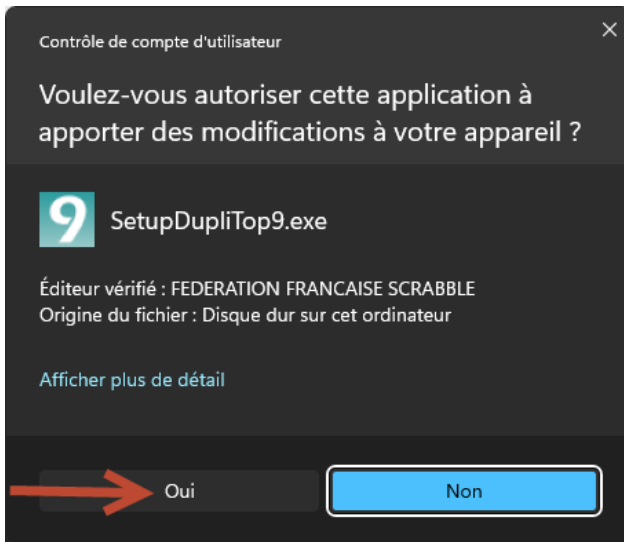
À la fin du téléchargement, cliquez sur le fichier :



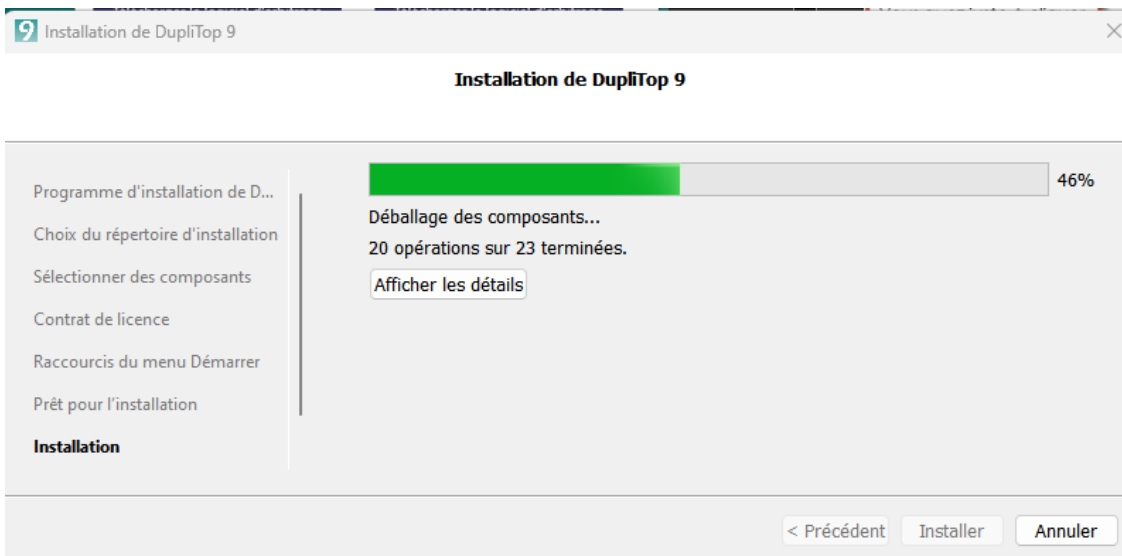
Une fois cette action réalisée, l'installateur de DupliTop 9 se lance sur votre écran :



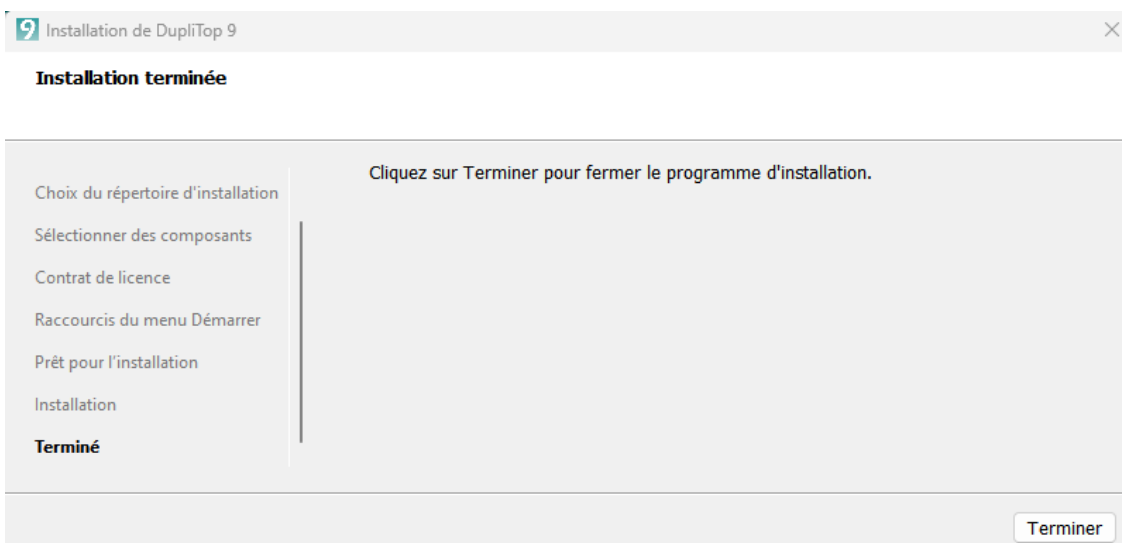
Il suffira de cliquer continuellement sur « Suivant > » puis « Installer », Windows vous demandera de confirmer que vous autorisez cette application à effectuer des modifications sur cet appareil, il suffira de cliquer sur « Oui » :



L'installation du logiciel se lance alors :



Une fois l'installation terminée, vous en êtes informé :



L'icône de DupliTop 9 (abrégé D9) apparaît sur l'écran :



Effectuez un double clic gauche dessus pour l'ouvrir :



Au lancement de DupliTop, si vous êtes connecté à internet, votre clé est automatiquement prolongée (30 à 90 jours).

## Installer DupliTop 9 – Plateforme macOS

Je dispose d'un macOS :

Il faudra dans un premier temps, vous rendre sur le site internet de la Fédération à l'adresse suivante : [www.ffsc.fr](http://www.ffsc.fr) puis, sur la page « Logiciels », sélectionnez la plateforme sur laquelle vous êtes :

### Logiciels officiels de la Fédération Française de Scrabble

Ces logiciels sont fournis gratuitement avec la licence FFSc. Pour prendre la licence [cliquez ici](#).  
Si vous avez déjà une licence identifiez-vous via la rubrique [ma fiche](#)



Windows



macOS



Android



iOS

Localisez « DupliTop 9 » sur la même page et cliquez dessus :

The screenshot shows the website interface for downloading software. On the left is a navigation menu with categories like 'Logiciels de la FFSc' and 'Anciennes versions de DupliTop'. The main content area is titled 'Logiciels officiels de la Fédération Française de Scrabble' and contains a disclaimer about the license. Below this are four platform icons: Windows, macOS, Android, and iOS. The macOS icon is highlighted. Underneath, there are four large buttons for downloading: 'DupliTop 9', 'DupliTop 8', 'DupliJeu', and 'ClassiJeu'. The 'DupliTop 9' button is the focus of the page. Below each button, the version number and date are listed, along with a link to get help.

Un téléchargement va apparaître dans votre navigateur (en haut à droite) :



À la fin du téléchargement, cliquez sur le fichier :



Cliquez ensuite sur « Ouvrir » :

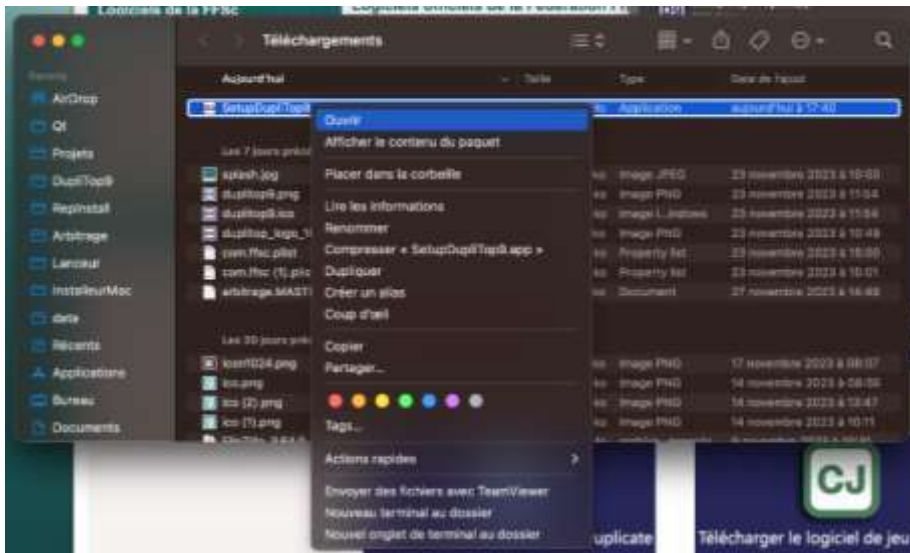


macOS vous informera que le logiciel est malveillant, cliquez sur « OK » :



Allez dans votre dossier « Téléchargements » de mac puis cliquer sur SetupDupliTop 9 :

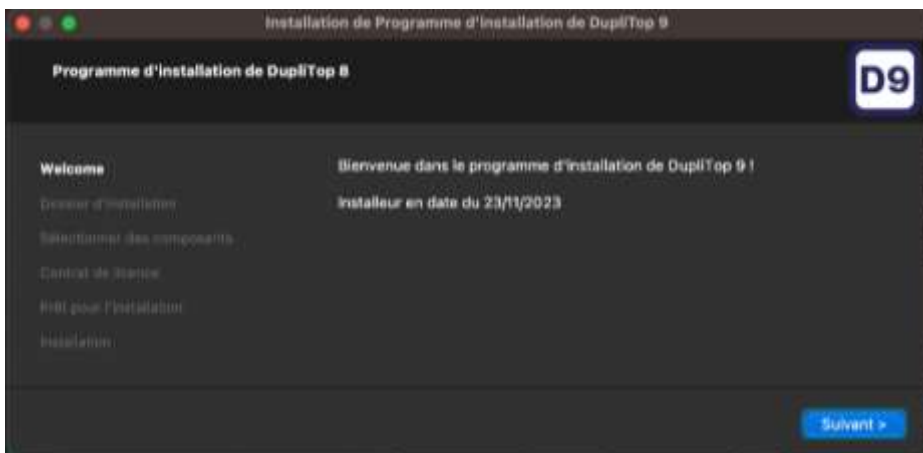




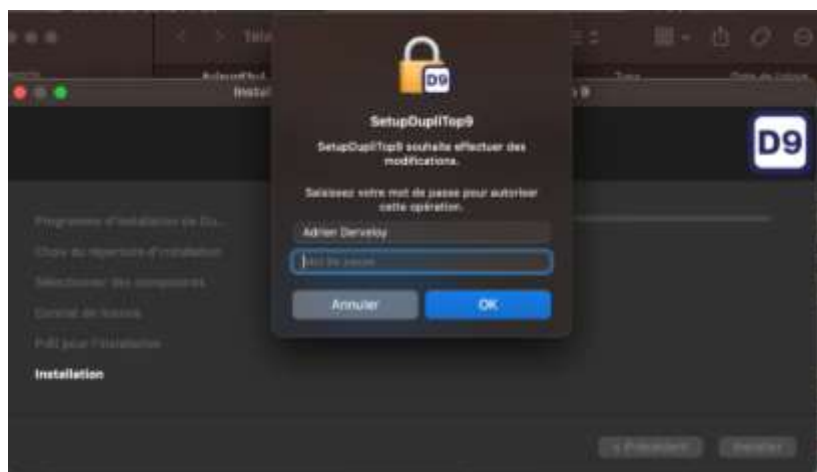
Cliquez sur « Ouvrir » :



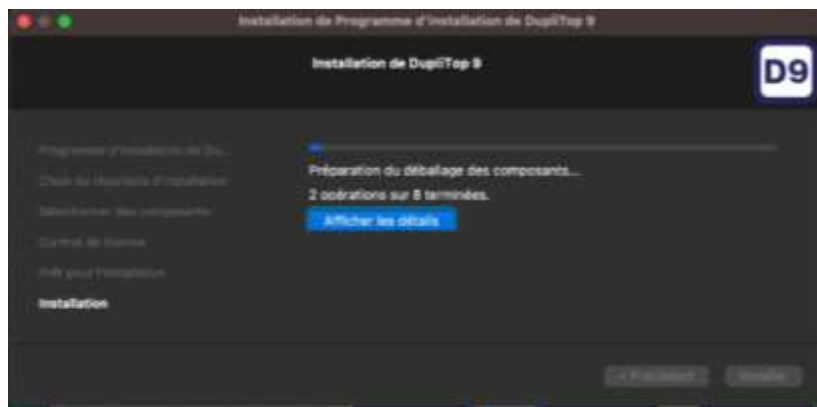
Puis cliquez encore sur « Ouvrir », ce qui va ouvrir le programme d'installation du logiciel :



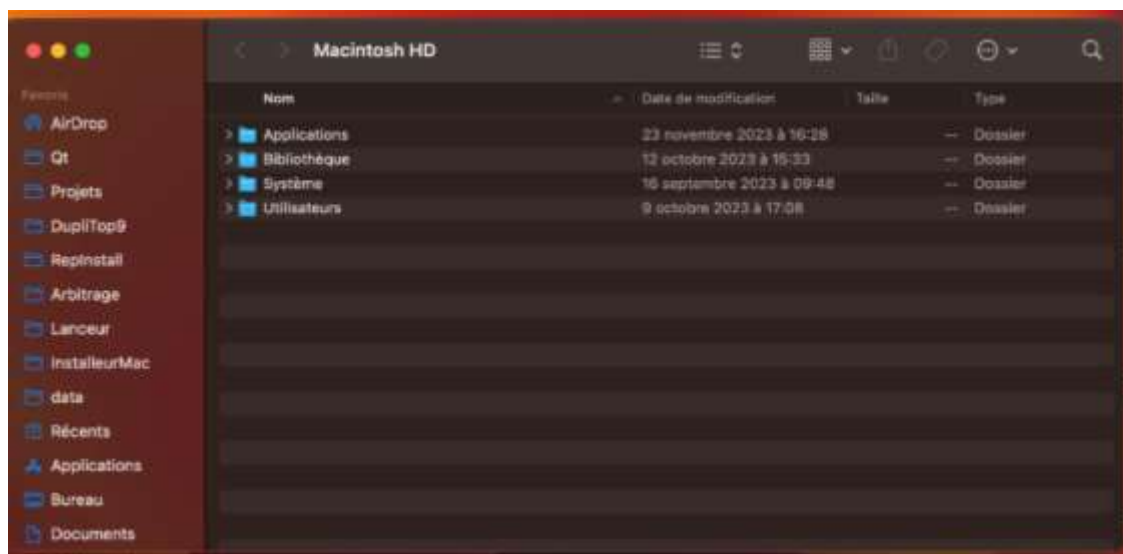
Cliquez sur « Suivant > » pour lancer l'installation puis saisissez votre mot de passe utilisateur :



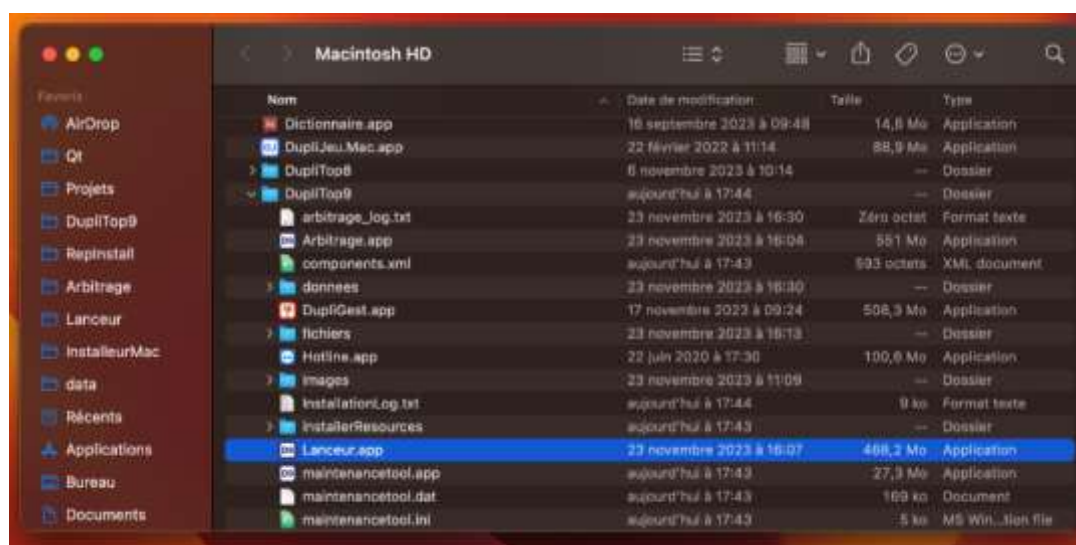
Après avoir mis le mot de passe, cliquez sur « OK » puis « Installer » :



Une fois l'installation terminée, cliquez sur « Terminer ». Ouvrez le « Finder » puis allez dans « Applications » :



Ouvrez le dossier « DupliTop 9 » puis sélectionnez « Lanceur.app » :



Cliquez dessus et le lanceur de DupliTop 9 s'ouvrira alors :



Au lancement de DupliTop, si vous êtes connecté à internet, votre clé est automatiquement prolongée (30 à 90 jours).

Vous avez réussi votre installation sur macOS !

## Tout savoir sur le lanceur

Les boutons essentiels du lanceur sont situés à gauche :



« Arbitrage » permet de lancer le module d'arbitrage classique que vous connaissez et qui permet d'atteindre la page d'arbitrage :

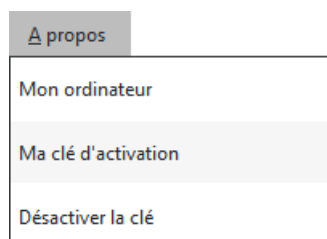


« DupliGest », nouveau logiciel de gestion de tournois, vous permettra d'organiser vos tournois à partir de septembre 2024.

« DupliJeu » permet de lancer le logiciel DupliJeu si le logiciel est installé sur l'ordinateur.

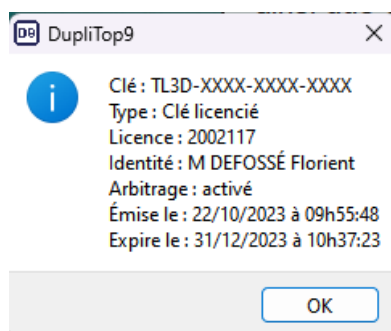
« ClassiJeu » permet de lancer le logiciel ClassiJeu si le logiciel est installé sur l'ordinateur.

Le menu « A propos » vous renseigne sur différentes informations :



« Mon ordinateur » vous donne la configuration de votre ordinateur actuel.

« Ma clé d'activation » vous donne les informations sur la clé d'activation enregistrée :



Notamment :

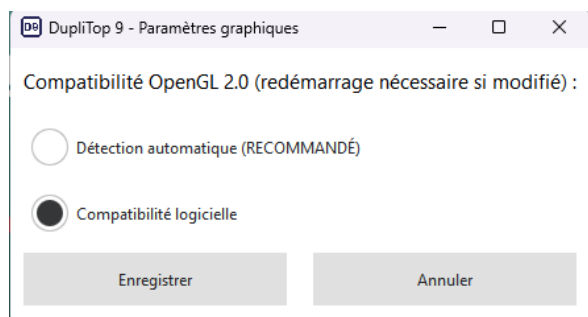
- La clé en question (précisément)
- Si la clé est une clé club ou licencié
- La licence attachée à la clé
- L'identité du gestionnaire de la clé
- Si l'accès à DupliTop 9 est autorisé
- La date d'émission et d'expiration de la clé

« Désactiver la clé » qui permet de délier l'ordinateur de votre clé actuelle, si vous souhaitez par exemple transformer un ordinateur personnel en ordinateur club et mettre la clé d'activation du club dessus.

Le menu « Paramètres » vous permet de modifier les paramètres graphiques du logiciel :



Vous rencontrez des soucis avec un tableau électronique blanc ou des saturations d'images lors de l'affichage ? Cliquez dessus pour ouvrir ce menu :






Par défaut, il est en « détection automatique », passez-le en « Compatibilité logicielle » puis « Enregistrer », ça règlera vos problèmes !

L'affichage bleu ciel sur la droite du logiciel correspond aux notes de version, pour vous tenir informé des mises-à-jour et des résolutions de bugs :

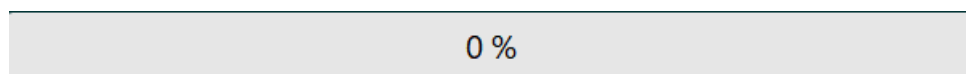
**DupliTop 9 - version du 22/11/2023**  
**Arbitrage :**

- Nouveau : le dictionnaire ODS 9 est maintenant disponible.
- Nouveau : l'accès au module Arbitrage est maintenant réservé aux arbitres autorisés.
- Modifié : DupliTop 9 fonctionne uniquement sur des ordinateurs 64 bits.
- ainsi que diverses autres corrections et améliorations ...

L'espace en bas à gauche vous permet d'être dépanné en contrôle à distance :

 Hotline	- Hotline exécute le logiciel TeamViewer qui permet aux techniciens de la FFSc de prendre le contrôle à distance de votre machine.
 Mise à jour	- Mise à jour permettra à terme d'effectuer les mises à jour du logiciel mais ne fonctionne pas pour le moment.
 Quitter	- Quitter permet d'éteindre le logiciel.

La barre à 0% indiquera l'évolution des mises-à-jour bientôt.

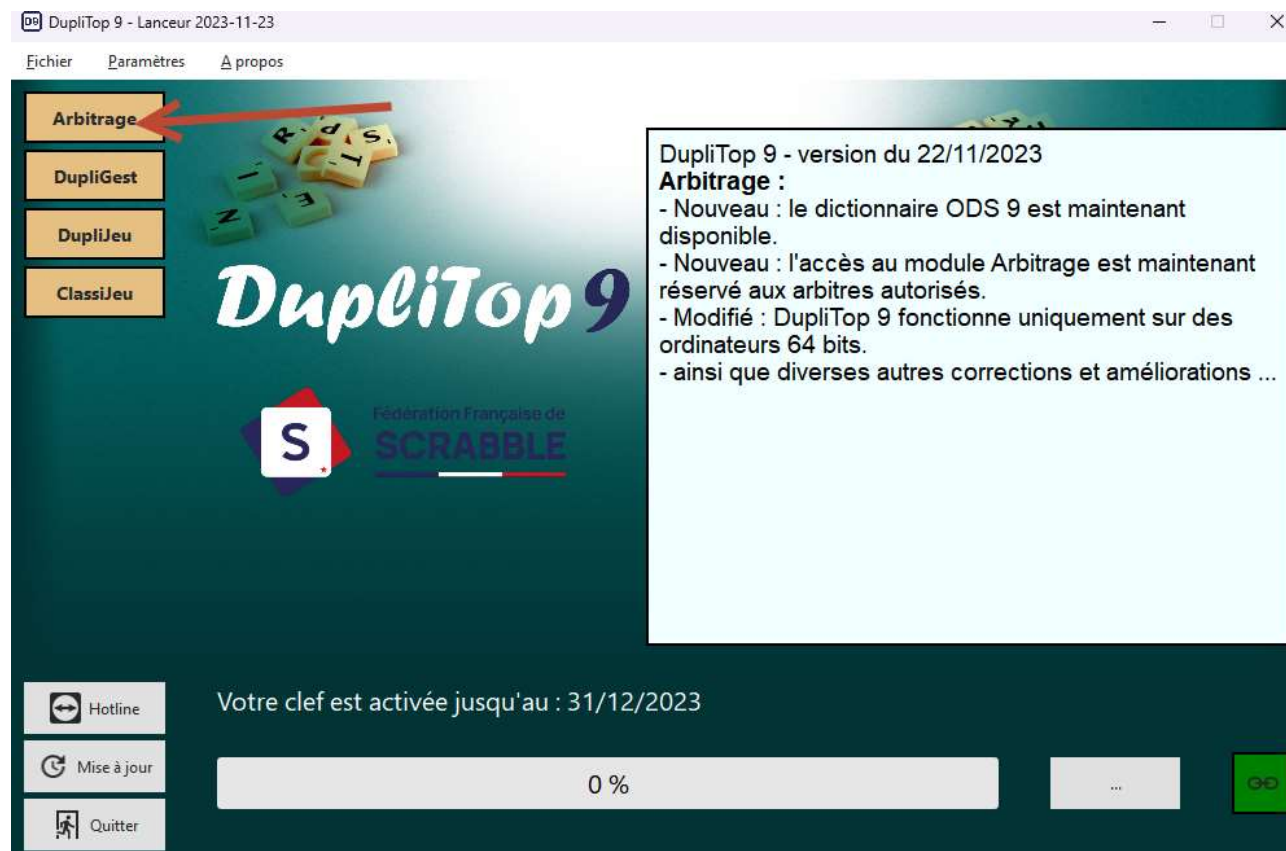


Le bouton en bas à droite en vert ou en rouge vous indique si vous êtes ou non connecté à internet :

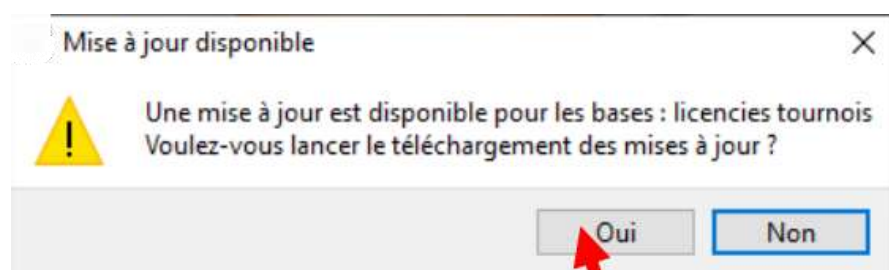


## Les menus et les fonctionnalités

Il vous faudra déjà ouvrir le lanceur, une fois dessus, cliquez sur « Arbitrage » :



Si une mise à jour est disponible, elle sera représentée sous l'encadré suivant (pour réaliser la mise à jour, vous avez forcément besoin d'une connexion internet !)



Cliquez sur « Oui » pour ne plus recevoir l'alerte et être à jour de la dernière version du logiciel et de la dernière mise à jour des licenciés (renouvellements et départs)

Une fois sur le module d'arbitrage :



Vous avez accès à plusieurs options, que vous connaissez déjà sûrement pour la plupart. Néanmoins, ce livret vous expliquera, pas à pas, toutes les options disponibles.

Commençons par évoquer le menu supérieur du logiciel :

Fichier   Partie   Joueurs   Jouer   Tableur   Dictionnaire   Outils   Tableau électronique

- Fichier**
    - Sauvegarde** > - « **Sauvegarde** » permet d'ouvrir une ancienne partie, d'importer une partie (.db) ou d'enregistrer votre partie.
    - Exporter** > - « **Exporter** » permet d'enregistrer la partie au format .txt (bloc note), .csv (tableur), d'enregistrer la grille au format .png (image), d'enregistrer le classement au format .txt (bloc note) ou la feuille d'arbitrage .txt (bloc note). Cette fonction permet également d'envoyer les résultats des parties simultanées par internet en un clic ou d'enregistrer la partie au .db pour l'envoyer sur le site internet !
    - DupliGest** >
    - Sigles** >
    - Imprimer** >
    - Quitter**
- « **DupliGest** » et « **Sigles** » permettent l'import des joueurs pour les tournois, SIGLES est l'outil de gestion de tournoi actuel et DupliGest en cours de développement sera son successeur.
- « **Imprimer** » permet d'imprimer les différents éléments de la partie.



Partie	Joueurs	Jouer	I
Débuter une nouvelle partie			
Ouvrir la partie 1			
Partie officielle	>		
Nouvelle partie Club	>		
Nouvelle partie Entraînement	>		

- « **Débuter une nouvelle partie** » permet de créer une partie de A à Z en choisissant les paramètres de la partie.
- « **Ouvrir la partie 1** » permet d'ouvrir la dernière partie enregistrée.
- « **Partie officielle** » permet de lancer directement une partie d'un tournoi qui est inscrit au calendrier du site.
- « **Nouvelle partie Club** » permet de lancer rapidement une partie préconfigurée.
- « **Nouvelle partie Entraînement** » permet de lancer rapidement une partie préconfigurée.

Joueurs	Jouer	Table
Saisie du code club (V29)		
Inscription des joueurs		
Abandon d'un joueur		
Reprise d'un joueur		
Liste des joueurs du club V29		

- « **Saisie du code club** » permet de sélectionner votre club.
- « **Inscription des joueurs** » permet d'inscrire vos joueurs dans votre partie pour les arbitrer.
- « **Abandon d'un joueur** » permet de sélectionner un des joueurs inscrits qui souhaite se retirer de la partie.
- « **Reprise d'un joueur** » permet de sélectionner un des joueurs abandonnés pour le remettre dans la partie.
- « **Liste des joueurs du club** » permet d'afficher la liste des joueurs affiliés à votre club.

Jouer	Tableur	Dictionnaire	Outils
Tirage des lettres			
Modifier le TIRAGE d'un coup précédent	>		
Modifier le choix du MOT d'un coup précédent	>		

- « **Tirage des lettres** » permet de faire apparaître le tirage des lettres à droite du module.
- « **Modifier le tirage d'un coup précédent** » permet de modifier le choix du tirage.
- « **Modifier le choix du mot d'un coup précédent** » permet de modifier le choix du mot.

Tableur	Dictionn
Mode Zoom	
R.A.Z. du coup n° 2	
R.A.Z. de la table n° 2	

- « **Mode zoom** » permet de dissimuler la grille et d'agrandir le tableur pour mieux voir les scores des joueurs.
- « **R.A.Z. du coup n°x** » permet de supprimer tous les scores d'un coup pour toutes les tables en jeu.
- « **R.A.Z. de la table n°x** » permet de supprimer le score de la table sélectionnée.

Dictionnaire
Dictionnaire
Conjugaisons
Prolongements
7+1

- « **Dictionnaire** » permet de vérifier un mot dans l'ODS de votre choix.
- « **Conjugaisons** » permet de sortir toutes les conjugaisons d'un verbe donné.
- « **Prolongements** » permet d'obtenir les suffixes et préfixes d'un mot.
- « **7+ 1** » permet d'obtenir les anagrammes de votre mot, mais aussi toutes les solutions de votre mot avec 1 ou 2 lettres supplémentaires.

<b>Outils</b>	<b>Tableau électro</b>	- « <b>Options générales</b> » permet de gérer les options du logiciel.
Options générales		- « <b>Rechercher des mises à jour</b> » permet de faire une recherche de l'ensemble des mises-à-jour disponibles.
Rechercher des mises à jour		

<b>Tableau électronique</b>	- « <b>Afficher le tableau électronique</b> » permet d'afficher le tableau électronique sur votre deuxième écran ou vidéoprojecteur. Cette option est grisée si l'ordinateur ne détecte pas le deuxième moniteur.
Afficher le tableau électronique	- « <b>Options du tableau électronique</b> » permet de modifier le tableau.
Options du tableau électronique	

*Pour avoir le détail des sous-menus, consultez la documentation visuelle jointe.*

En ce qui concerne le second menu supérieur :

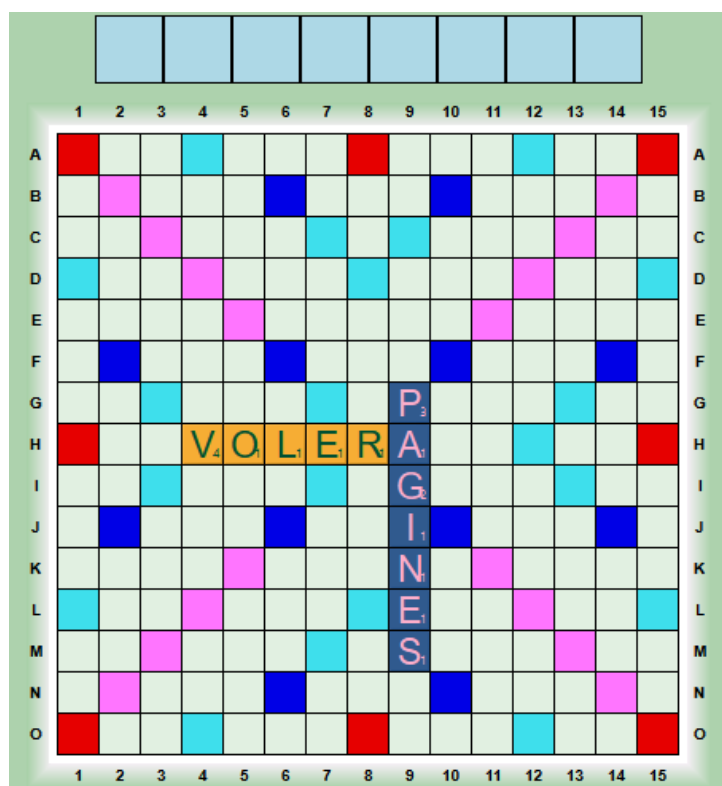


- « **Débuter** » permet de débuter une nouvelle partie en définissant vos paramètres.
- « **Inscription** » permet d'inscrire vos arbitres et vos joueurs à la partie en cours.
- « **Cherche (rac. F2)** » permet de faire une recherche sélective sur le coup.
- « **Prolonge (rac. F3)** » permet de connaître toutes les rallonges sur un mot ou sur un coup.
- « **Tirage (rac. F4)** » permet d'ouvrir le menu du tirage sur la droite du logiciel.
- « **Choix (rac. F5)** » permet de choisir le mot que vous avez sélectionné dans les solutions disponibles (top/sous-top), l'option est grisée tant que le tirage n'a pas été fait.
- « **Reliquat (rac. F6)** » permet de connaître les lettres restantes pour la partie.
- « **7+1 (rac. F7)** » permet de connaître les possibilités du tirage sur un ou sur deux appuis.
- « **ODS (rac. F8)** » permet de consulter l'Officiel Du Scrabble avec lequel vous jouez.
- « **Partie (rac. F9)** » permet de voir le résumé complet de la partie avec les coups, les tirages, les solutions choisies, les emplacements et les scores. Vous pouvez également imprimer la partie avec cette option.
- « **Class. (rac. F10)** » permet d'afficher le classement de la partie avec vos paramètres.
- « **Chrono (rac. F11)** » permet de gérer le chronomètre de la partie.
- « **Complet (rac. F12)** » permet de faire une recherche complète sur le coup.

En ce qui concerne le module d'arbitrage :



Sur votre gauche, vous trouverez le tableau de la partie :

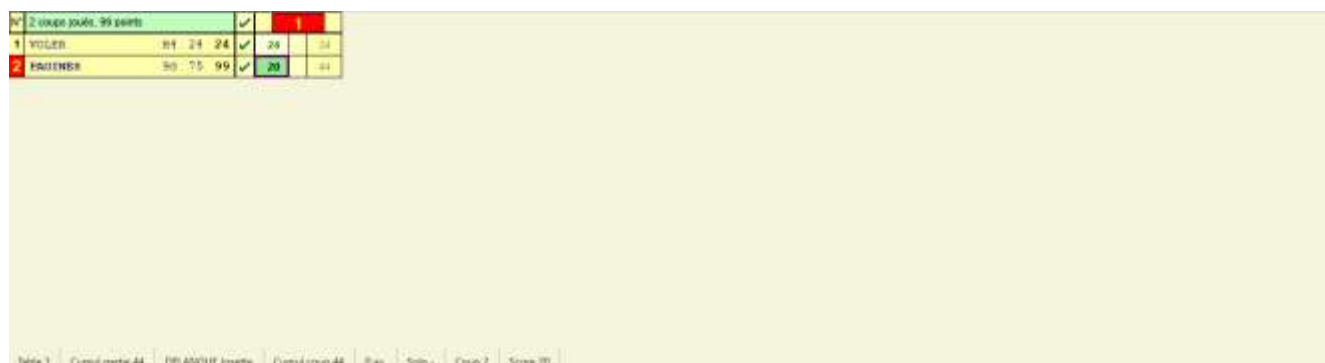


Les encadrés en bleu sont les emplacements des lettres du tirage.

Dès que vous choisissez un mot et que vous le jouez, il apparaît sur le tableau.

Si c'est le mot en cours, il apparaîtra d'une couleur différente tant qu'il n'est pas validé.

En bas du module d'arbitrage, vous avez le tableur :



Cet espace est dédié au tableur de la partie, vous retrouverez le numéro du coup, les numéros des tables des joueurs arbitrés (dans l'exemple ci-dessus, il n'y a qu'une seule table arbitrée), vous retrouverez les scores de vos joueurs, vous les noterez également dans cet espace, le logiciel fera le cumul des points de vos joueurs automatiquement en fonction du score que vous entrez à chaque coup.

En bas du tableur, vous aurez un résumé complet de la partie.

Au centre du module d'arbitrage, vous aurez les solutions mais aussi vos outils d'arbitrage :

> > <b>PAGINES</b>	<b>9G 75</b>	GAPS	9G 21	PIGEAS	9D 20	GAINES	9G 19	GAIES	9G 19
PEIGNAS	9C 74	GËNAS	I3 21	PIGEONS	5D 20	* GASP	9G 19	GAINE	9G 19
PAGINÉES	7C 66	PAGE	9G 21	PIGNAS	9D 20	PAIE	9G 19	GAINS	9G 19
ÉPINGLAS	6C 65	PAGI	9G 21	PILAGES	6F 20	PAIN	9G 19	GANSE	9G 19
PLAIGNES	6G 65	PAÏENS	9G 21	POGNAIS	5G 20	PAIS	9G 19	GËNAIS	9G 19
PAGINÉES	7B 64	SAPINE	9G 21	POIGNAS	5G 20	PANE	9G 19	NAGES	9G 19
PIGNERAS	8C 62	ANISE	I4 20	POIGNES	5G 20	PANS	9G 19	NAGIS	9G 19
AGNOSIE	5E 32	ASINE	I4 20	SAPIN	9G 20	PEINAS	9D 19	PAN	9G 19
PAGINE	9G 23	ÉPAIS	9F 20	VAGINÉ	4H 20	PENSAI	9D 19	PANE	I4 20
PAGNES	9G 23	GAP	9G 20	VAGINS	4H 20	PILAGE	6F 19	PAS	9G 19
PANES	I3 23	GASPI	9G 20	VAPES	4H 20	PISANE	9E 19	PEANS	9G 19
PÉNIS	I3 23	PAGEONS	5D 20	VÉGANS	4H 20	SAGINE	9G 19	PESA	I4 20
PAGES	9G 22	PAGIONS	5D 20	VESPA	4H 20	SAPE	9G 19	PESAI	9G 19
PAGNE	9G 22	PAÏEN	9G 20	VIGNES	4H 20	ANOPSIE	5F 18	PIANS	9G 19
PEIGNA	9C 22	PAIES	9G 20	VINAGE	4H 20	APIS	9H 18	PIGEA	9G 19
VAGINÉS	4H 22	PAINS	9G 20	VISAGE	4H 20	AVIENS	4G 18	PIGEON	5I 20
VINAGES	4H 22	PANES	9G 20	* AGNIES	9H 19	AVINES	4G 18	PIGNA	9G 19
VISNAGE	4H 22	PANSE	9G 20	ÉPINAS	9D 19	ÉPIAS	9E 18	PISAN	9G 19

3 Av. gratuits

1

2

3

Entrée

Top = 75

STop = ?

Avert.

Ctrl + T

Ctrl + S

Moy = 20

sQlo

Pénalité

Vous retrouvez les solutions pour votre tirage avec le top qui ressort avec deux flèches devant mais aussi la liste complète des sous-top pour le coup.

En bas à gauche, vous avez un petit pavé numérique qui vous permet de noter le score des joueurs si vous n'êtes pas à l'aise avec le clavier.

- Dans la barre inférieure sur la droite, vous avez les outils d'arbitrage qui permettent :
- de mettre le top au joueur ;
  - le STop qui permet d'attribuer la valeur du sous-top au coup ;
  - l'avertissement qui vous permet de sanctionner un joueur d'un avertissement ;
  - le ctrl + T qui attribue le top à tous les joueurs pour le coup ;
  - le ctrl + S qui attribue le sous-top à tous les joueurs pour le coup ;
  - la moyenne qui permet d'octroyer un score moyen ;
  - la bonification pour solo qui permet d'accorder des points supplémentaires à un joueur seul au top ;
  - la pénalité pour pénaliser un joueur.

À droite du logiciel :

The image shows three screenshots of the software interface, each illustrating a different arbitration tool:

- Left screenshot:** 'Tirage du coup numéro 2'. It shows a grid of letters for drawing a word. The letters are arranged in rows and columns, with some letters highlighted in orange. Below the grid, there are buttons for 'Abandon', 'Tirage automat.', and 'Validation'. At the bottom, it indicates 'Il reste 90 jetons, dont 2 jokers, 1 V, 40 consonnes et 50 voyelles'.
- Middle screenshot:** 'Recherche sélective coup 2 table 1'. It features a search bar for 'Mot', 'Points', and 'Référence'. Below the search bar, it displays '1305 possibilités trouvées - 1000 affichées'. A table lists various words with their corresponding scores for two players (90 and 75) and a difference. The table is as follows:
 

	90	75	
PETONAS	9C	74	-1
PAGINÈRES	7C	66	-9
ÉPINGLAS	6C	65	-10
PLATONÈS	6G	65	-10
PAGINÈRES	7B	64	-11
FIGONERAS	8C	62	-13
AGMOSIE	5E	32	-43
PAGINE	90	23	-52
PAGINES	9G	23	-52
DAMES	13	23	-52
PÉNIS	13	23	-52
PAGES	90	22	-53
PAGNE	9G	22	-53
PEJONA	9C	22	-53
VAGINÈS	4H	22	-53
VINAGRES	4H	22	-53
VINOUGE	4H	22	-53
GAPS	90	21	-54
GÉNAS	13	21	-54
PAGE	90	21	-54
PAOI	9G	21	-54
PAIENS	90	21	-54
SAPINE	90	21	-54

 At the bottom, there are buttons for '75 + Av', '75 + Pén', '75 pts', 'Zéro', and 'Fermer'. A green bar at the bottom indicates 'Fermer F2 automatiquement après chaque saisis'.
- Right screenshot:** 'Choix du mot pour le coup n° 3'. It shows a list of words with their scores for two players (100 and 37) and a difference. The list is as follows:
 

	100	37	
1 PÊTES			
2 PÊTE	10J	34	-3
3 PÈCES	13	29	-8
4 PÈCES	8J	29	-8
5 TÈPS	8L	29	-8
6 PÈCES	18	28	-9
7 PÈTÈS	18	26	-1
8 PÈTÈ	18	24	-1
9 PÈTES	18	24	-1
10 PÈTES	8J	21	-1
11 CESTE	18	20	-1
12 CETTE	18	20	-1
13 CORPS	50	20	-1
14 PÈCES	11	20	-1
15 PÊTE	8J	20	-1
16 TÈES	8L	20	-1
17 TÈST	8L	20	-1
18 TÈTE	8L	20	-1
19 TÈTS	8L	20	-1
20 VÈCÈS	4H	20	-1
21 VÈSCÈ	4H	20	-1
22 SEC	8J	19	-1
23 TÈPS	10L	19	-1
24 CLÈPS	6G	18	-1
25 COTTÈS	5G	18	-1
26 PÈLES	6P	18	-1
27 PÈTES	K7	18	-1
28 PÈTENT	K5	18	-1
29 TÈP	10L	18	-1

 At the top, there are buttons for 'Fermer', 'ODS', 'Reliquat', and 'Jouer'. Below the list, there are buttons for 'Prolongements' and 'F5'. At the bottom, it indicates 'Coup n° 3 - 456 possibilités'.

L'espace à droite du logiciel est variable. Il est dédié à afficher les menus de plusieurs fonctionnalités, si vous affichez le tirage, vous aurez le premier menu, si vous affichez la recherche sélective, vous aurez le second menu ou si vous souhaitez jouer une solution, vous aurez le troisième menu et ainsi de suite.

## Schéma classique pour lancer une partie

Maintenant, il faut pratiquer ! Pour ça, il faut se lancer, aucune crainte, nous allons vous guider et vous ne pouvez pas faire d'erreurs graves !

On va admettre que vous avez réussi à lancer le lanceur puis le module d'arbitrage.

Si vous rencontrez un problème, contactez la hotline :



### Hotline

Des questions à propos de nos logiciels ?

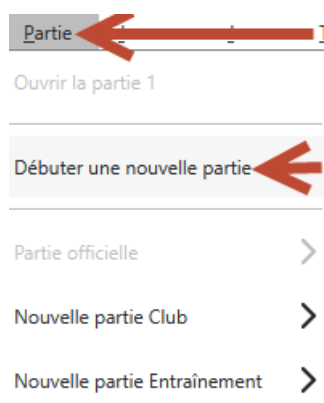
Contactez **Florient**

**Du lundi au vendredi de 10h à 12h  
et de 13h30 à 16h00**

Mél : [duplitop@ffsc.fr](mailto:duplitop@ffsc.fr)

Tél : 01 53 92 53 22

Il faut donc cliquer sur « Partie » puis « Débuter une nouvelle partie » :



En ce qui concerne les paramètres de la partie, on va sélectionner « Partie club » :



Ensuite, on va pouvoir paramétrer la partie en fonction de nos besoins ou de nos envies. Il est important de noter qu'il existe un type classique de partie défini par le logiciel par défaut mais vous êtes libre d'expérimenter d'autres choses !

On a donc trois colonnes : la colonne jaune définit la catégorie des paramètres, la colonne bleu permet de sélectionner les paramètres et la colonne rouge récapitule.

Débuter une nouvelle partie

Paramètre	Faites votre choix !	Vous avez choisi
Type	Partie club - Individuel	Partie club - Individuel
Style	Partie club - Paires	Partie normale
Rythme	Partie club - Par équipes	3 minutes
ODS	Annuler	Vocabulaire Complet
Vocabulaire		

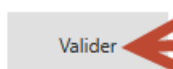
Annuler Valider

On a cinq catégories :

- Type : définit si l'on choisit une partie individuelle, paire ou par équipes (pas encore disponibles).
- Style : définit le style de la partie, joker, 7 sur 8, 7 sur 8 joker, 7 et 8, 7 et 8 joker ou encore spéciale avec vos propres paramètres.
- Rythme : paramètre la durée des coups (chronomètre).
- ODS : définit l'Officiel Du Scrabble que vous utiliserez pour votre partie.
- Vocabulaire : définit la difficulté du vocabulaire (jeune 8-11 ans, jeune 12-17 ans ou complet).

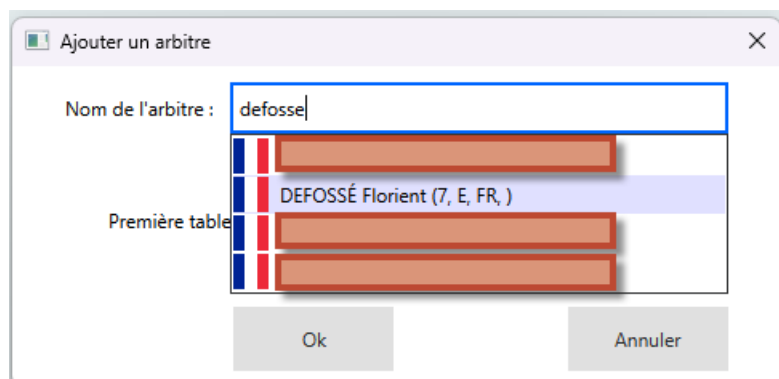
En ce qui concerne les paramètres de chaque catégorie, à vous de découvrir toutes les possibilités avec le logiciel !

Une fois que le récapitulatif vous convient, cliquez sur « Valider » :



On vous demandera si vous souhaitez enregistrer la partie actuelle, à vous de décider.

On vous demandera alors d'indiquer le nom de l'arbitre, entrez votre nom puis sélectionnez-le dans la liste :



Ajouter un arbitre

Nom de l'arbitre : defosse

Première table :

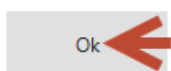
DEFOSSÉ Florient (7, E, FR, )

Ok Annuler

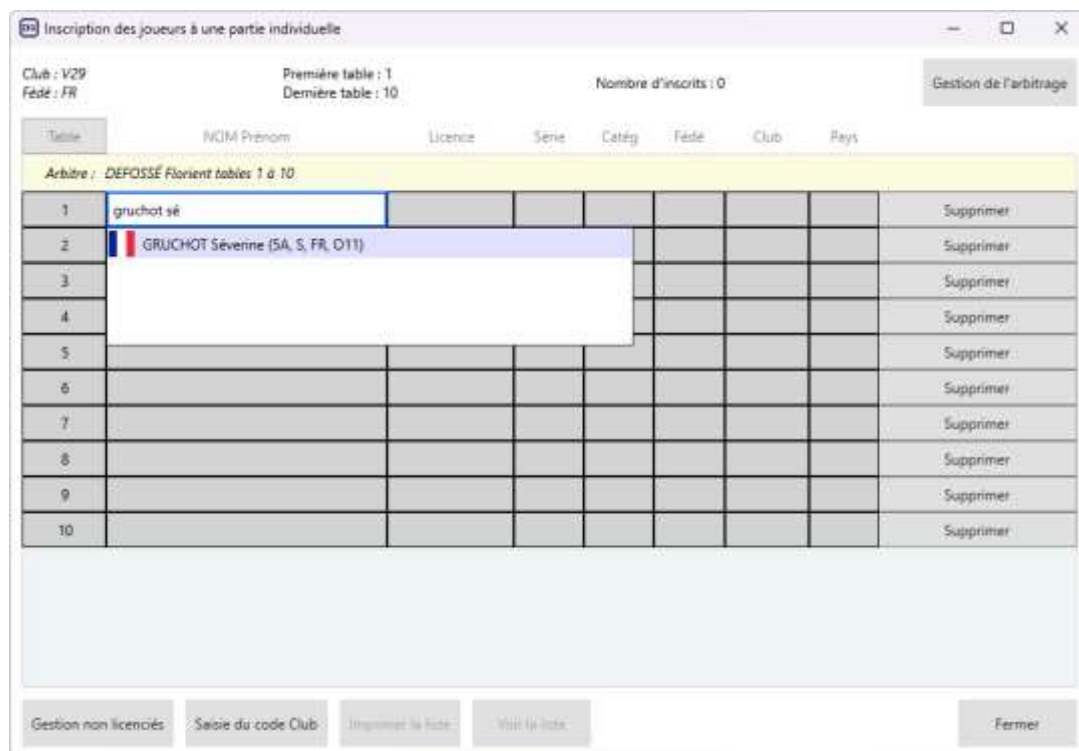
Vous pouvez gérer le nombre de tables :

Première table :  Dernière table :

Puis, il vous suffit de cliquer sur « Ok » :



Maintenant, il faut inscrire nos joueurs :



Inscription des joueurs à une partie individuelle

Club : V29  
Fédé : FR

Première table : 1  
Dernière table : 10

Nombre d'inscrits : 0

Gestion de l'arbitrage

Table	NOM Prénom	Licence	Serie	Catég	Fédé	Club	Pays	
Arbitre : DEFOSSÉ Florient tables 1 à 10								
1	gruchot sé							Supprimer
2	GRUCHOT Séverine (5A, S, FR, D11)							Supprimer
3								Supprimer
4								Supprimer
5								Supprimer
6								Supprimer
7								Supprimer
8								Supprimer
9								Supprimer
10								Supprimer

Gestion non licenciés Seize du code Club Imprimer la Fiche Voir la liste Fermer

Entrez les noms des joueurs. Dès les premières lettres saisies, DupliTop vous propose des noms, il suffit de cliquer dessus.



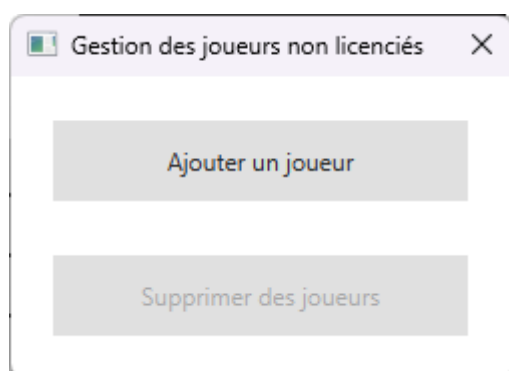
En ce qui concerne l'inscription des joueurs, on a trois boutons qui vont nous intéresser.

Tout d'abord, la gestion de l'arbitrage :

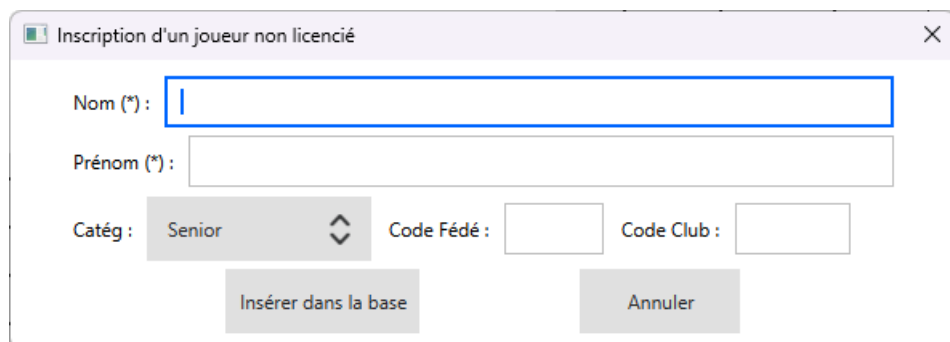


Vous pouvez importer les tables depuis un de nos outils de gestion de tournoi. Vous pouvez gérer vos tables en les renumérotant, en les libérant ou en les supprimant. Vous pouvez gérer vos arbitres, leur attribuer des tables, les remplacer ou les supprimer.

Vous avez la gestion des non licenciés :



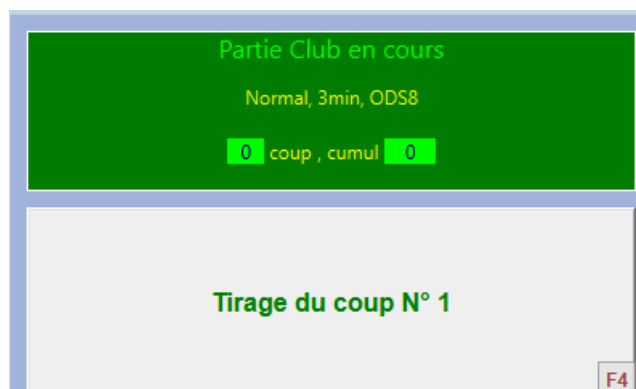
Si vous ajoutez un joueur, vous pourrez le retrouver même s'il n'est pas licencié à la FFSc. Si ce joueur cesse de jouer ou prend une licence, vous pourrez soit le supprimer définitivement soit supprimer le doublon créé. En ce qui concerne l'ajout des joueurs :



Vous pouvez préciser : nom, prénom et catégorie, c'est suffisant pour le retrouver.

Une fois que vous avez inscrit vos joueurs, la partie peut commencer !

Par défaut, le logiciel vous propose le tirage à droite du module, il suffit de cliquer sur « Tirage du coup N°1 » :



Vous avez ensuite accès au reliquat pour faire un tirage manuel en cliquant sur les lettres :



Vous avez juste à cliquer avec un clic gauche sur les lettres de vos choix pour faire votre sélection puis il faut cliquer sur « Validation ».

