Scrabble Classique

Open

Cette formule se dispute en 8 rondes, 10 rondes, 12 rondes ou 14 rondes. Le nombre minimum de joueurs requis est de 12.
Dans le cas d'une formule en 8 rondes, le nombre de joueurs est plafonné à 96 au-delà duquel il faudra utiliser la formule Open en 10 rondes.
Cette formule en 14 rondes sert de support à l'Open de France.

1. Phase 1

Cette phase se déroule en cinq rondes.
Les joueurs sont répartis en groupes de 6 ou 8.
Dans un groupe de 6 : tous les joueurs se rencontrent dans l'ordre énoncé dans le paragraphe 5.
Dans un groupe de 8 : les cinq matchs sont décrits dans le paragraphe 5.
À l'issue de cette phase, on établit un classement général en tenant compte en priorité des PM (Points de match), puis des Pdep (différence des scores), puis du Buc (points Buchholz), puis des PPM (points de match des joueurs ex aequo).

2. Phase 2

Cette phase se déroule en trois ou cinq ou sept rondes ou neuf rondes (différence entre le nombre total de rondes et les 5 rondes de la Phase 1).
Elle se dispute en « Formule Classique » avec conservation des PM marqués et différences de points obtenus en phase 1. On évitera, lorsque c'est possible, de faire rejouer ensemble des joueurs qui se sont déjà rencontrés en phase 1.
Le classement final est établi en privilégiant dans l'ordre :
- Les points de match PM (ordre décroissant).
- Les points de départage Pdep (ordre décroissant).
- Le Buchholz Buc (ordre décroissant).
- Les points de départage PPM, si tous les joueurs se sont rencontrés (ordre décroissant).
- Les points de départage particuliers déplafonnés PdepPPM (ordre décroissant).

Les joueurs ne pouvant se départager par ces critères, sont déclarés *ex æquo*.

Dans le cas où deux joueurs ont remporté tous leurs matchs, ils disputent une finale sur une partie. En cas de match nul, sera déclaré vainqueur le joueur classé premier à l'issue de la Phase 2.

3. Nombre de groupes de la Phase 1

N est le nombre de joueurs inscrits (si N est impair N := N+1)
Le nombre N_6 de groupes de 6 joueurs et le nombre N_8 de groupes de 8 joueurs sont définis comme suit :
- Nombre total de groupes N_g = quotient de la division euclidienne de N par 6
- N_8 = moitié du reste dans la division euclidienne de N par 6.
- $N_6 = N_g - N_8$

Par exemple pour un tournoi de N=28 joueurs,
- on a 28 = 4 x 6 + 4 d'où
- $N_g = 4$;
- $N_8 = (4 : 2) = 2$
- $N_6 = N_g - N_8 = 2$,
- C'est-à-dire 4 groupes dont 2 groupes de 8 et 2 groupes de 6.

4. Composition des groupes de la Phase 1

On établit un classement initial dans l'ordre décroissant des cotes puis on répartit les joueurs.
La répartition dans les groupes se fait selon le schéma suivant (pour 24 joueurs):

G1	G2	G3	G4
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
17	18	19	20
24	23	22	21
25	26		
28	27		

Dans le cas de la présence de groupes de 8, pour un meilleur équilibre entre tous les groupes, la répartition sera améliorée comme suit :

G1	G2	G3	G4
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
28	**27**	**26**	**25**
17	18	19	20
24	23	22	21
13	**14**		
16	**15**		

5. Les rencontres de la Phase 1

L'ordre des joueurs à l'intérieur d'un groupe est déterminé non pas par la cote mais aléatoirement en début de tournoi.
Les 5 rondes se déroulent selon le schéma suivant :

Groupe de 6

On note A1, A2, A3, A4, A5 et A6 les joueurs d'un groupe de 6 dans l'ordre déterminé aléatoirement.

Ronde 1 : A1vsA6, A2vsA5 et A3vsA4
Ronde 2 : A2vsA6, A1vsA3 et A4vsA5
Ronde 3 : A3vsA6, A2vsA4 et A1vsA5
Ronde 4 : A4vsA6, A3vsA5 et A1vsA2
Ronde 5 : A5vsA6, A1vsA4 et A2vsA3

Groupe de 8

On note A1, A2, A3, A4, A5, A6, A7 et A8 les joueurs d'un groupe de 8 dans l'ordre déterminé aléatoirement.

Ronde 1 : A1vsA8, A2vsA7, A3vsA6 et A4vsA5
Ronde 2 : A3vsA8, A2vsA4, A1vsA5 et A6vsA7
Ronde 3 : A4vsA8, A3vsA5, A2vsA6 et A1vsA7
Ronde 4 : A5vsA8, A4vsA6, A3vsA7 et A1vsA2
Ronde 5 : A7vsA8, A1vsA6, A2vsA5 et A3vsA4