

Scrabble Classique

Masters régionaux et départementaux

1. Sélection

1.1 Trois semaines avant la date retenue, les huit ou dix meilleurs joueurs (ayant joué au moins un tournoi dans les 2 ans précédant la date de convocation) du classement national de Scrabble classique du comité ou du département sont convoqués.

S'ils le souhaitent, les Comités régionaux peuvent, sous réserve de l'accord du président de la DNSC, conditionner la qualification des joueurs à des critères de participation aux épreuves régionales et/ou nationales durant les 12 mois précédant la date butoir de qualification. Dans ce cas, la règle exacte de qualification doit être mentionnée dans la publicité du Masters et celle-ci doit être publiée au moins 1 mois avant le dernier tournoi qualificatif.

1.2 En cas d'égalité pour la dernière place qualificative, on organise un match de qualification en deux manches gagnantes.

1.3 Si un joueur se désiste, on fait appel au suivant dans le classement.

1.4 Si un comité ou un département n'a pas le nombre de joueurs nécessaire figurant dans le classement international, il peut faire appel à des joueurs dotés d'une cote provisoire (en priorité) ou sinon d'une cote estimée.

1.5 Un joueur ne peut participer qu'aux Masters régionaux et départementaux, respectivement du comité et du département dont dépend son club d'affiliation à la FFSc.

2. Déroulement de la compétition

La compétition se déroule en mode « toutes rondes ».

Chaque joueur joue 7 matches dans le cas de Masters à 8 joueurs, 9 matches si 10 joueurs et rencontre chacun des autres joueurs.

L'appariement se fait de manière aléatoire.

Le temps conseillé est 20 minutes par joueur et par partie. Il peut être étendu à 25 minutes.