

Module de Gestion des tournois de la F.F.Sc.

Création d'une épreuve

La création d'une épreuve doit être effectuée depuis une fiche personnelle selon les conditions suivantes :

En niveau 1 :

- Par un président de club
- Un licencié de club désigné par son président de club

En niveau 2 :

- Par un président de comité
- Un licencié d'un comité désigné par son président de comité

En niveau 3 :

- Par la Fédération Française de Scrabble

Délai de création d'une épreuve

La création d'une épreuve doit être effectuée au plus tard deux mois avant la date de l'épreuve.

Informations pour la création d'une épreuve

Informations obligatoires :

En niveau 1 et niveau 2, pour avoir accès à la validation d'une épreuve vers le niveau supérieur, vous devez encoder les informations suivantes :

- Le Lieu de l'épreuve.
- Les détails des parties : horaires, type de parties, temps de recherche.
- Les informations utiles à l'inscription : tarifs, les conditions d'inscriptions, le nom et les coordonnées de la personne gérant les inscriptions.
- Les contacts suivants : organisation, trésorerie, résultats et multiplex

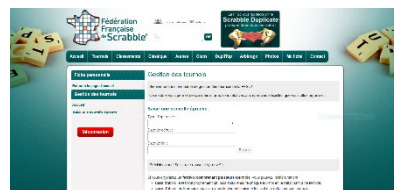
Informations facultatives :

Les informations suivantes sont facultatives pour la création d'une épreuve :

- la capacité d'accueil
- les détails sur la dotation
- les renseignements divers

Procédure type d'une création d'épreuve

1. Se connecter sur votre fiche personnelle.
2. Retrouver l'onglet « Outils d'administration » dans la partie gauche, cliquer sur « Tournois » et vous serez dirigé sur le début de la gestion de votre tournoi.



3. Cliquer sur la flèche sur la droite de la case « Type d'épreuve ». Un menu déroulant s'affiche avec les choix suivants :

- tournoi duplicate individuel
- tournoi duplicate en paires
- tournoi classique individuel
- tournoi classique par équipes
- festival



Sélectionner votre type de tournoi.

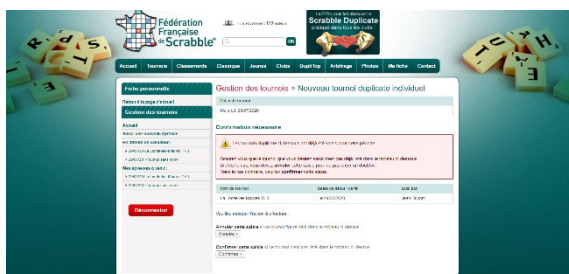
4. Indiquer obligatoirement une date de début de tournoi dans la case prévue à cet effet. En cliquant dedans, un calendrier virtuel s'affiche, vous pouvez donc sélectionner, une date, un mois et une année. Attention : Les tournois doivent être créés sur le site au plus tard deux mois avant la date de l'épreuve.
5. Indiquer une date de fin de tournoi dans le cas où cette épreuve se déroule sur plusieurs jours.



6. Après vérification du choix du tournoi et de la date de cette épreuve, cliquer sur le bouton « Suite »
7. Une nouvelle fenêtre s'ouvre avec la liste des épreuves déjà prévues sur votre comité.

Deux choix s'offrent à vous :

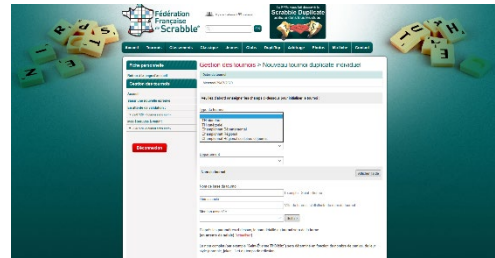
- a. Annuler cette saisie en cliquant sur le bouton « Annuler » si ce tournoi figure déjà dans le tableau ci-dessus
- b. Confirmer cette saisie en cliquant sur le bouton « Confirmer » si ce tournoi n'est pas listé dans le tableau ci-dessus



8. Si vous avez choisi « Confirmer », une nouvelle fenêtre s'ouvre vous demandant les informations générales suivantes sur l'épreuve :

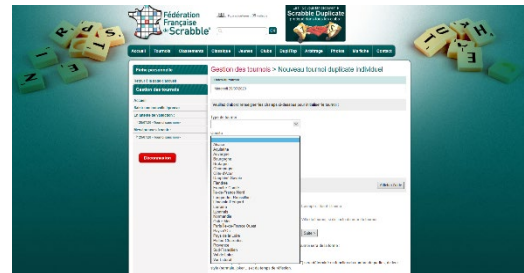
- Le champ « type de tournoi » :

- Sélectionner votre type de tournoi dans la liste.



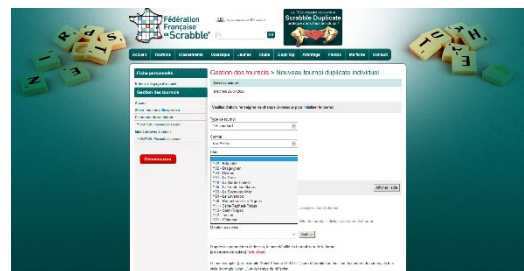
- Le champ « Comité » :

- Sélectionner le comité dans lequel se déroule l'épreuve



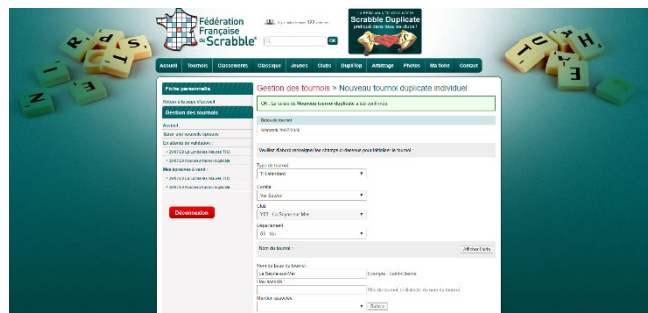
- Le champ « Club » :

- Sélectionner le club qui organise l'épreuve.

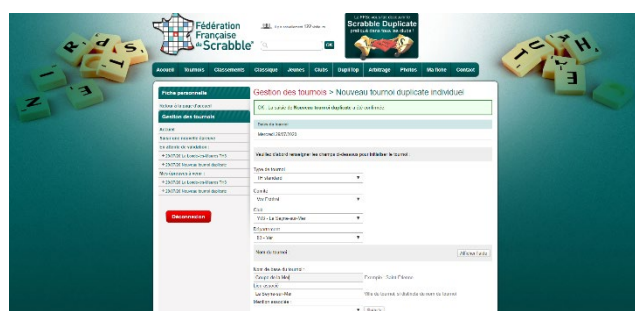


- Le champ « nom de l'épreuve » :

- Cas numéro 1 : L'épreuve se déroule sur une journée, indiquer le nom du club organisateur ou celui de la ville qui l'accueille.



- Cas numéro 2 : L'épreuve fait partie d'un Festival et vous devez renommer chaque épreuve de manière à ce qu'elle soit bien définie, par exemple : Coupe des 7 vallées, Coupe de Blagnac etc....



Cliquer sur « Suite » pour passer à l'étape suivante.

9. Nouvelle fenêtre multichoix :

Accueil Tournois Classements Classique Jeunes Clubs Duplic'Up Arbitrage Photos Ma fiche Contact

Fiche personnelle **Gestion des tournois > Coupe de la Mer TH** [Valider ma saisie](#)

Retour à la page d'accueil

OK. La saisie de Nouveau tournoi duplicate a été confirmée.

Gestion des tournois

Accueil

Saisir une nouvelle épreuve

En attente de validation :

- 29/07/20 La Seyne-sur-Mer TH3
- 29/07/20 Coupe de la Mer (La Seyne-sur-Mer) TH

Mes épreuves à venir :

- 29/07/20 La Seyne-sur-Mer TH3
- 29/07/20 Coupe de la Mer (La Seyne-sur-Mer) TH

[Déconnexion](#)

Date du tournoi: Mercredi 29/07/2020

Etat d'avancement de la saisie du tournoi. Cliquez sur un champ pour le renseigner : (boîtes déroulantes)

Lieu du tournoi	Début des parties	Classement d'accueil
Inscription	Date	Renseignements

Compagnements :

[Contact](#) [Opérations](#) [Festival](#) [Multijou](#) [Fiches \(5\)](#) [Commentaires](#) [Fiche Tournoi](#)

TH Coupe de la Mer (La Seyne-sur-Mer) TH
Le mercredi 29/07/2020

Tournoi saisi par M. Jean DUPONT
Ce tournoi est EN ATTENTE DE VALIDATION PAR L'ORGANISATEUR.
Les informations publiées ci-dessous peuvent être incorrectes ou incomplètes.

Lieu : **Horaires :**

A partir de cette étape, nous devons sélectionner les boutons suivants dans l'ordre de leur position :

Important : Certains renseignements sont obligatoires à la création pour la validation de l'épreuve, les titres de ces présentations sont écrits en rouge.

- **Lieu du Tournoi :**
 - Renseigner le nom de la salle, ainsi que son adresse exacte, puis cliquer sur le bouton « Chercher », dès qu'une adresse s'affiche dans la case « Réponse trouvée » vous pouvez valider ce lieu en cliquant sur le bouton « Enregistrer » en bas à gauche.

Accueil Tournois Classements Classique Jeunes Clubs Duplic'Up Arbitrage Photos Ma fiche Contact

Fiche personnelle **Gestion des tournois > Coupe de la Mer TH3** [Valider ma saisie](#)

Retour à la page d'accueil

OK. La saisie de Nouveau tournoi duplicate a été confirmée.

Gestion des tournois

Accueil

Saisir une nouvelle épreuve

En attente de validation :

- 29/07/20 La Seyne-sur-Mer TH3
- 29/07/20 Coupe de la Mer (La Seyne-sur-Mer) TH

Mes épreuves à venir :

- 29/07/20 La Seyne-sur-Mer TH3
- 29/07/20 Coupe de la Mer (La Seyne-sur-Mer) TH

[Déconnexion](#)

Date du tournoi: Mercredi 29/07/2020

Etat d'avancement de la saisie du tournoi. Cliquez sur un champ pour le renseigner : (boîtes déroulantes)

Lieu du tournoi	Début des parties	Classement d'accueil
Inscription	Date	Renseignements

Compagnements :

[Contact](#) [Opérations](#) [Festival](#) [Multijou](#) [Fiches \(5\)](#) [Commentaires](#) [Fiche Tournoi](#)

Lieu du Tournoi

Nom de la salle:

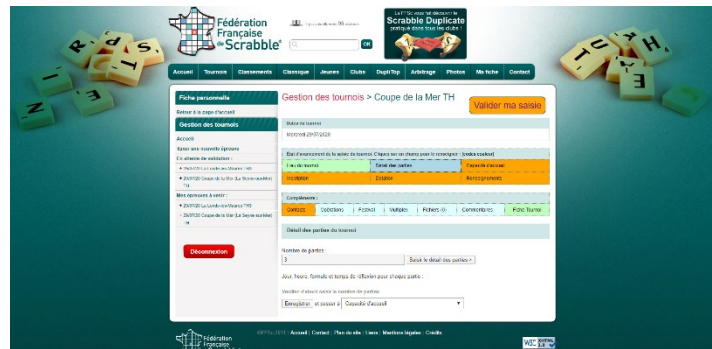
Adresse de la salle:

Réponse trouvée: 10 Avenue de la République, 83000 La Seyne-sur-Mer, France

Enregistrer

- **Détail des parties :**

Pour développer le détail des parties, il faut avant tout indiquer le nombre de parties, puis cliquer sur le bouton « Saisir le détail des parties ».



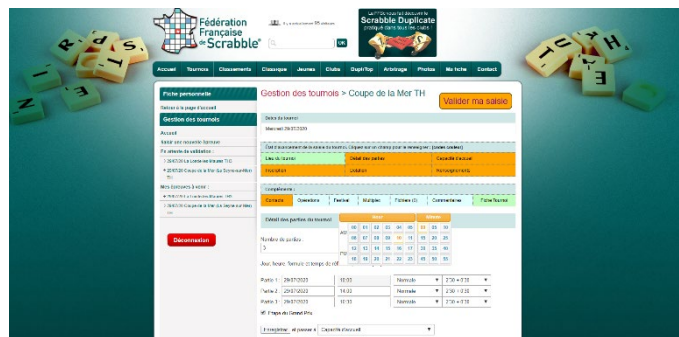
Par la suite, vous pourrez préciser les heures, les types et le temps de recherche des parties dans l'ordre que vous voulez, nous vous le présentons dans l'ordre suivant :

- **Horaires :**

Pour afficher la fenêtre de validation des horaires pour une partie, cliquer sur le champ des horaires (deuxième colonne du tableau).

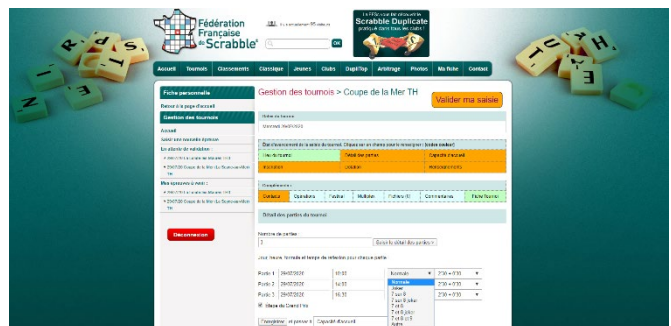
Sélectionner les heures (« hour ») et les minutes pour chaque partie dans la fenêtre qui s'affiche.

Dès que vous avez validé une heure et des minutes pour une partie, la fenêtre disparaît en ayant validé votre choix, vous pouvez sélectionner le champ horaire d'une autre partie.



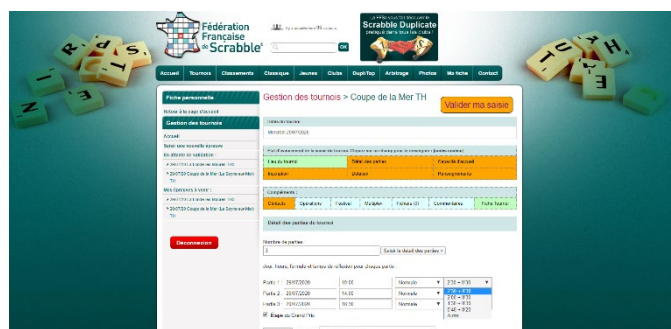
- **Type des parties :**

Cliquer sur le champ « Types des parties » (troisième colonne), et sélectionner le type de la partie.



- **Temps de recherche :**

Cliquer sur le champ « temps de recherche » (quatrième colonne), et sélectionner le temps de recherche désiré.



- Capacité :

Renseigner le chiffre demandé en respectant le règlement de la fédération.

- Inscriptions :

Nous avons besoin de plusieurs renseignements pour remplir cette partie, :

- **Tarif de l'inscription au tournoi :**

Toutes les cases doivent être remplies pour pouvoir valider votre épreuve. Il est important aussi de noter que vous ne pourrez pas valider des tarifs qui ne respectent pas le rapport des frais d'inscription en fonction des catégories.

- **Mode de paiement :**

Vous devez en premier choisir le moyen de paiement pour que cela vous affiche des cases supplémentaires qui évidemment doivent être remplies pour pouvoir valider votre épreuve.

- « Paiement sur place » : En général pour les organisateurs qui acceptent le règlement directement sur place, que ce soit par chèque ou par espèce.
- « Paiement par chèque » ou « Paiement par chèque regroupé par club » :
En cochant cette case, deux nouvelles cases apparaîtront, la case permettant d'indiquer une date maximale pour l'envoi de votre règlement et la case vous permettant de préciser l'ordre du chèque.

- **Mode(s) d'inscription :**

Vous devez choisir le mode d'inscription que vous désirez utiliser, où même déclarer les deux modes simultanément, pour cela il faut cocher la ou les case(s) désirée(s). Chaque case cochée développera d'autres champs à remplir.

- **Inscription auprès d'un licencié :**

Dès que vous avez coché cette case, vous devez saisir le nom d'une personne licenciée à la fédération française de Scrabble qui gèrera les inscriptions de cette épreuve. On vous proposera de cocher plusieurs autres cases concernant les coordonnées de la personne, mais aucune obligation d'affichage de ces informations sur le site. Le RGPD nous interdit le fait de vous afficher les détails des personnes n'étant pas licenciées dans votre club. Le champ « Publier une autre adresse e-mail » vous permet de saisir une adresse e-mail club qui ne sera pas l'adresse e-mail personnelle, qui est bien sûr préférable.

- **Inscription en ligne :**

Dès que vous avez coché cette case, vous devez saisir dans le nouveau champ « Adresse » une adresse fiable, soit d'un site de comité, soit d'un site de club, soit d'un formulaire d'inscription.

– Informations supplémentaires :

Ce champ peut vous permettre, actuellement, de saisir des tarifs concernant des forfaits dans le cas de l'organisation d'un festival.

Ultérieurement, un formulaire « Forfait » sera disponible pour les informations sur un festival ou sur une organisation de semaine.

- Contacts :

– Contacts :

▪ Contact organisation et trésorerie :

Le contact
« organisation » et
le contact
« trésorerie »
doivent être
renseignés pour
avoir accès à la
validation de
l'épreuve.

S'il s'agit de la même personne, sélectionner la même personne pour les deux rôles.

Taper les premières lettres du nom de la personne et sélectionnez-là dans la fenêtre qui s'affiche.

– Délégués :

Ultérieurement, vous devrez saisir les informations concernant le rôle des délégués suivants :

- Délégué Parties : Le licencié qui aura accès aux parties dans le cas d'épreuves par centre.
- Délégué Résultats : Le licencié qui sera en charge de l'envoi des résultats à la fédération.
- Délégué Multiplex : Le licencié qui sera en charge de l'accès aux codes, si votre tournoi fait partie d'un Multiplex.

- Fichiers :

Si vous le désirez, vous pouvez joindre un fichier .PDF avec une affiche indiquant les informations sur des éventuels logements accessibles, des repas etc...

- **Valider ma saisie :**

Le bouton « Valider ma saisie » (en haut à droite) vous affichera un récapitulatif sur l'épreuve que vous venez de saisir.

Ci-dessous, deux affichages différents que vous pouvez avoir vous précise si votre épreuve peut être transmise à votre président de comité, qui à son tour pourra aussi le valider pour le transmettre à la fédération.

Si vous avez des croix rouges en face d'une ou plusieurs informations, vous n'aurez pas accès à la case « cocher d'abord pour confirmer la validation », ni au bouton « Valider la Saisie ».

Vous aurez donc le message suivant qui apparaîtra dans un cadre sous fond rosé :

« Ce tournoi ne peut pas être validé en l'état. Veuillez renseigner ou corriger les champs bloquants puis réessayer. »

Fédération Française de Scrabble

Gestion des tournois > La Londe-les-Maures TH3

Valider ma saisie

Fiche personnelle

Gestion des tournois

Validation de la saisie du tournoi

Nom détaillé : La Londe-les-Maures TH3

Type d'épreuve : Tournoi duplicate

Lieu :

- Salle : Salle de la Liberté
- Adresse : Avenue Georges Clemenceau, 83200 La Londe-les-Maures, France
- Ville : La Londe-les-Maures
- Pays : France
- Coord. geo. : latitude 43.190882 longitude 6.2381183

Dates : du mercredi 28/07/2020

2 parties

- Partie 1 : mercredi 28/07 à 10h00 - normale - 3 mn
- Partie 2 : mercredi 28/07 à 14h00 - normale - 3 mn
- Partie 3 : mercredi 28/07 à 18h00 - normale - 3 mn

Avec une étape du Grand Prix

Capacité d'accueil : 100 joueurs

Inscription : NON RENSEIGNÉ

Dotation : non renseigné (obligatoire)

Renseignements : non renseigné (obligatoire)

Contrôle : NON RENSEIGNÉ

Ce tournoi ne peut pas être validé en l'état. Veuillez renseigner ou corriger les champs bloquants puis réessayer.

Si le récapitulatif de votre tournoi apparaît comme l'affichage ci-dessous, vous aurez accès à la coche de la case « cocher d'abord pour confirmer la validation » que vous cocherez si tout est conforme, et au bouton « Valider la Saisie » qui vous permettra de faire l'envoi de ce tournoi à la deuxième étape qui est la validation par votre président de comité.

Fédération Française de Scrabble

Gestion des tournois > Coupe de la Mer TH3

Valider ma saisie

Fiche personnelle

Gestion des tournois

Validation de la saisie du tournoi

Nom détaillé : Coupe de la Mer (La Seyne-sur-Mer) TH3

Type d'épreuve : Tournoi duplicate

Lieu :

- Salle : Salle de la Liberté
- Adresse : Avenue de la Plage, 83500 La Seyne-sur-Mer, France
- Ville : La Seyne-sur-Mer
- Pays : France
- Coord. geo. : latitude 43.077388 longitude 5.855988

Dates : du mercredi 28/07/2020

2 parties

- Partie 1 : mercredi 28/07 à 10h00 - normale - 3 mn
- Partie 2 : mercredi 28/07 à 14h00 - normale - 3 mn
- Partie 3 : mercredi 28/07 à 18h00 - normale - 3 mn

Avec une étape du Grand Prix

Capacité d'accueil : 100 joueurs

Inscription :

- Tarifs :
 - Adulte : 10,00 EUR
 - Espoir : 5,00 EUR
 - Jeune : 5,00 EUR
 - Pousset : 5,00 EUR
- Paiement : par chèque
- avant le : 28/07/22
- à l'ordre de : Scrabble La Seyne
- Asigne de 16 jeux CONTRÔLE

Dotation : non renseigné (obligatoire)

Renseignements : non renseigné (obligatoire)

Contrôle :

- Organisation : CONTRÔLE Jean, Nantes 2017/18, jcontr@ffsc.fr
- Trésorerie : CONTRÔLE Jean, Nantes 2017/18, jcontr@ffsc.fr

Valider la saisie

☐ Cocher d'abord pour confirmer la validation

Ultérieurement, une messagerie interne aux épreuves sera rajoutée dans ce formulaire récapitulatif, qui facilitera les échanges entre les organisateurs, les présidents de comité et la fédération.