

Parties en Ligne

Quelques infos concernant le fonctionnement des « Parties en Ligne » organisées par la FFSc :

Tous les participants doivent être équipés d'un ordinateur personnel connecté à internet et muni d'une version du logiciel DupliJeu à jour (version minimale requise 8.1.0. du 24 mars 2020).

L'activation du logiciel DupliJeu nécessite l'installation du Logiciel Duplitop 8, vous pouvez télécharger ces logiciels sur le lien suivant :

[Logiciels de Parties en Ligne](#)

Par ailleurs, vous aurez besoin d'une clé d'activation pour débloquer l'utilisation de ces deux logiciels. Votre clé d'activation personnelle vous est précisée dans la partie gauche de votre fiche personnelle en vous connectant sur « [Ma Fiche](#) », dans « Téléchargements/Duplitop ».

Si vous avez besoin d'aide pour l'installation de ces logiciels, vous pouvez contacter Yoan Controu par mail à classements@ffsc.fr.

Ces « Parties en Ligne » ne seront attributives ni de %, ni de PP4, ni de points de classement.

Comment jouer ces parties ? :

Lancez « DupliJeu ».

1. Cliquez sur « Parties en Ligne ».
2. Choisissez la partie que vous désirez jouer en cliquant sur « Jouer ».
3. Si vous êtes prêt pour commencer, cliquez sur « Jouer la partie ».
4. Une fenêtre s'affiche, elle vous précise les conditions de jeu pour cette épreuve, cliquez sur « Valider ».
Ces conditions de jeu ne peuvent pas être modifiées.
5. La grille de jeu apparaît en clair, il ne vous reste plus qu'à : appuyez sur la touche « Entrée » ou cliquez sur le bouton en bas à droite représentant une flèche horizontale pour débiter votre partie.
6. Si vous êtes connecté à internet, vos résultats seront directement envoyés sur le site de la fédération et vous pourrez les consulter en cliquant sur le lien suivant : [Résultats « Parties en Ligne »](#)

Bon jeu à toutes et à tous