# L’HISTOIRE DU SCRABBLE

Scrabble : il s'agit non seulement d'un mot fabuleux, mais également du jeu de lettres le plus créatif que le monde n’ait jamais connu. Aujourd’hui, comme quelqu'un ayant réussi à placer le mot « oxyde » sur une case « mot compte triple »\*, il est temps de célébrer un joli score de 75 points.

Le Scrabble est fier de son passé remarquable et éclectique et, au moment de célébrer cette étape anniversaire extraordinaire, il convient de souligner que ce jeu de lettres stratégique n'est en aucun cas figé dans le temps. Depuis sa création en 1948, plus de 165 millions de jeux ont été produits et, à l’exception de quelques ajustements mineurs, les principes fondamentaux du Scrabble demeurent inébranlables.

Alors que le monde se modernise, le Scrabble accompagne ce mouvement, en s’enrichissant de nouveaux mots et expressions, en utilisant de nouvelles technologies et en attirant de nouvelles générations de joueurs intelligents, enjoués et créatifs. Parmi les célébrités qui l’apprécient, on peut compter Taylor Swift, Harry Styles, Madonna, Justin Timberlake, Daniel Radcliffe, Jon Hamm, Barack Obama, Skepta, Questlove, Christina Aguilera, Kylie Minogue, Meghan Markle ou encore Sarah Lavoine, Grand Corps Malade, Hugo Lloris... et il paraîtrait que même la famille royale britannique en soit fan. À ce jour, plus de 165 millions de jeux ont été produits. Après sept décennies d’existence, le Scrabble continue de susciter l'enthousiasme des joueurs du monde entier. Il paraîtrait qu’il compte désormais parmi ses plus grands fans des personnalités comme Madonna, Justin Timberlake, Taylor Swift, Meghan Markle ou encore des personnalités françaises telles que Sarah Lavoine et Grand Corps malade, Adèle Exarchopoulos, Bilal Hassani, Iris Mittenaere ou encore Léa Salamé, Fabrice Luchini et Francis Cabrel … Iconique, ce jeu apparait dans de nombreux films ou séries tels que « Les Bronzés font du ski », « Les Choristes » ou encore « Les Petits Mouchoirs »

Avec environ 30 000 parties jouées toutes les heures, dans 28 langues différentes, le Scrabble continue de stimuler l'imagination des créateurs de mots du monde entier – son étonnante histoire a pourtant eu des débuts modestes.

En 1931, les Etats-Unis sont pris dans la tourmente de la Grande Dépression. Comme beaucoup d'autres, Alfred Mosher Butts, architecte accompli de l'État de New York, est au chômage. Depuis son modeste appartement au 5e étage d’un immeuble du quartier de Jackson Heights, Alfred Mosher Butts, qui a donc du temps devant lui, assouvit sa passion pour les jeux et les mots en élaborant un jeu fondé sur la chance, la stratégie et le talent linguistique.

Il baptise sa création « Lexiko ». Précurseur du Scrabble, ce jeu comporte aussi des jetons avec des lettres mais pas de plateau, et il repose sur un système de notation mis au point par Alfred Mosher Butts en parcourant la une du New York Times (après avoir relevé la répartition des lettres dans les mots, il attribue à chacun d’elles une note de 1 à 10).

Ses premières tentatives de développement commercial du jeu échouent – une demande pour breveter son idée est rejetée et l'intérêt des principaux fabricants de jeux est, tout comme l’utilisation de la lettre K au cours d’une partie de Scrabble, très limité.

Toutefois, Alfred Mosher Butts conserve une foi inébranlable en son invention et, au cours des cinq années suivantes, il vend (pour seulement 1,50 dollar) plus de 200 jeux de Lexico à ses amis et aux membres de sa famille. En 1938, année de la découverte de la fission nucléaire, Alfred Mosher Butts a une révélation toute aussi importante puisqu’il décide d’améliorer son jeu en y ajoutant un plateau de 15×15.

Cette innovation s’accompagne d’un changement de nom, le « Criss-Crosswords » ; mais, malgré une telle avancée, ce nouveau jeu de société ne trouve aucun preneur dans les salles de réunion des principales sociétés américaines spécialisées dans les jeux. Selon Alfred Mosher Butts, beaucoup préfèrent les jeux enfantins et rejettent le sien sans même y avoir joué.

Parmi ceux qui y *ont* joué se trouve James Brunot, travailleur social à la retraite et entrepreneur en herbe. Grand fan de « Criss-Crosswords », James Brunot conclut un accord avec Alfred Mosher Butts pour produire un jeu légèrement modifié à plus grande échelle, en échange d’une redevance perçue par son créateur pour chaque jeu vendu.

James Brunot change à nouveau le nom du jeu, le baptisant cette fois « Scrabble », et, près de vingt ans après sa conception initiale, une demande de droits d'auteur est accordée le 16 décembre 1948. Dans leur maison du Connecticut, James Brunot et sa femme Helen, envahis par les boîtes, les chevalets et les jetons, vendent la première année quelques 8 500 jeux.

Face à un intérêt grandissant, la production est transférée dans une école abandonnée, mais, en 1952, l'entreprise est à peine rentable. James Brunot s’accorde alors une semaine de pause dans les ventes pour y réfléchir et, à son retour, découvre que le jeu est encore en train de prendre de l’ampleur.

Les ventes explosent véritablement après que des amis de Jack Strauss, président de Macy’s, l’initient au Scrabble. Celui-ci adopte immédiatement le jeu, et s’indigne lorsqu’il découvre que son célèbre grand magasin ne l’a pas en stock.

Soutenu par une large campagne promotionnelle, le Scrabble devient rapidement un succès international et, lancé à la fois en Angleterre et en Australie, les ventes passent de 2 413 en 1949 à près de 4 millions en 1953.

L'ukrainien est le dernier ajout à ses nombreuses versions linguistiques (parmi lesquelles on retrouve notamment l'anglais, l'allemand, l'italien, l’espagnol, le français, l'hébreu et le braille). Le Scrabble se décline en éditions Deluxe, Junior, Voyage, et en ligne. Il s'est également plongé dans les univers de Star Wars, des Simpsons, d’Harry Potter et du Magicien d'Oz (un mot de deux lettres qui n'est pas autorisé au Scrabble). Un film hollywoodien a même été réalisé sur l’invention extraordinaire et pérenne d’Alfred Mosher Butts.

Après avoir résisté à l'épreuve du temps, et à l'heure où l’on célèbre son anniversaire historique, le Scrabble est en parfaite position pour accumuler encore 75 années à s’amuser sans compter.

\*Faisons le calcul : pour obtenir 75 points avec le mot « oxyde », la lettre O doit être placée sur la case « mot compte triple » en H15. Le reste des lettres est ensuite placé verticalement jusqu’à la case L15. Cette dernière est une case « lettre compte double », ce qui permet d’obtenir 2 points avec la lettre E. Si l’on y ajoute le score des autres lettres (1 pour O, 10 pour X, 10 pour Y, 2 pour D), cela donne 25 points, ce qui, multiplié par 3, donne donc un total de 75 points !

- FIN -