

# **Interclubs Européens**

## **Règlement de la compétition**

### **1. Équipes qualifiées :**

8 équipes de 8 joueurs dont :

- 4 équipes françaises
- 3 équipes belges
- 1 équipe suisse

Ces équipes sont sélectionnées à l'issue des Championnats ou Coupes Interclubs nationaux.

- Les équipes peuvent comporter jusqu'à 10 joueurs, mais seulement 8 jouent chaque partie ;
- Aucun club ne peut avoir plus d'une équipe qualifiée dans cette épreuve ;
- Chaque club est libre de composer son équipe comme il l'entend, en sélectionnant exclusivement des joueurs licenciés dans le club au cours de la saison où l'équipe s'est qualifiée, ou de la saison où se déroulent les Interclubs Européens

### **2. Déroulement de la compétition**

Le tirage au sort des matches est effectué avant chaque partie.

#### *Première phase*

**Au premier tour**, toutes les équipes sont mélangées. Les quatre premières équipes tirées jouent contre les équipes suivantes (première tirée contre cinquième, deuxième contre sixième, etc.).

**Au deuxième tour**, les équipes victorieuses se rencontrent entre elles, et les perdants entre eux, suite à un nouveau tirage au sort.

**Au troisième tour**, le tirage au sort mélange à nouveau toutes les équipes, mais les conditions suivantes sont d'application :

- les deux équipes invaincues ne se rencontrent pas
- les équipes qui se sont déjà rencontrées ne se rencontrent pas à nouveau
- une équipe ne peut jouer un troisième match consécutif contre une équipe du même groupe (France d'un côté, Belgique et Suisse de l'autre).

En pratique, on tire au sort une configuration de matchs parmi celles qui remplissent les conditions.

**A l'issue des 3 matches**, un classement complet est effectué par addition des points de victoire, nul et défaite. En cas d'égalité entre deux ou plusieurs équipes, elles sont départagées par l'addition de leurs points interclubs (et, à défaut, par l'addition des scores des joueurs sur les 3 parties).

#### *Deuxième phase*

**A l'issue de ces 3 parties**, deux demi-finales opposent les 4 premiers (1<sup>er</sup> vs 4<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup> vs 3<sup>e</sup>).

Les vainqueurs des demi-finales s'affrontent ensuite en finale, les perdants jouant un match de classement pour la 3<sup>e</sup> place.

Les équipes classées aux places 5 à 8 s'affrontent selon le même mode pour les places 5 à 8.

En cas d'ex aequo lors de cette 2<sup>e</sup> phase, le départage se fait par l'addition des scores des joueurs sur la partie considérée.

### **Décompte des points interclubs :**

A chaque match, on calcule le score de chaque équipe comme suit :

le vainqueur (sur les 16 joueurs) rapporte à son équipe 16 points interclubs, le deuxième 15 points interclubs, ..., le dernier 1 point interclubs. En cas d'ex aequo, chaque joueur rapporte la moyenne arithmétique du nombre de points interclubs auxquels les places donnent droit. Les éventuels joueurs forfaitaires rapportent 0 point interclubs. Le score d'une équipe s'obtient par addition des points interclubs de ses joueurs.

On calcule ensuite les points de victoire, nul ou défaite :

Victoire : 3 points      Nul : 2 points

Défaite : 1 point      Forfait : 0 point

Lors des trois tours de la première phase, un match n'est nul qu'en cas d'égalité parfaite des points interclubs.

Une victoire par forfait attribue 3 points de victoire et 85 pts interclubs.

### **3. Autres dispositions**

#### **Formules de jeu :**

La formule de jeu est tirée au sort avant chaque partie parmi les possibilités suivantes :

- 7 sur 8
- 7 et 8
- Joker permanent
- 7 sur 8 joker
- 7 et 8 joker
- Blitz

Chaque formule ne peut être jouée qu'une seule fois.

Le temps de jeu est de 2 minutes par coup pour les 5 premières formules.

**Cette compétition n'est pas prise en compte pour le classement international.**

#### **Suivi des scores des matches**

Le score des matches est annoncé régulièrement au cours des parties : au minimum tous les 4 coups et, si possible, lors de retournements de situation. Ceci nonobstant l'affichage éventuel, qui peut être subordonné à l'annonce.

#### **Primes de solo**

En cas de solo au sein d'un match (donc sur les joueurs des deux équipes concernées), le joueur auteur du solo marque 10 points de prime de solo.

#### **Solo « équipe »**

En cas de meilleure solution trouvée par plusieurs joueurs d'une même équipe et aucun de l'équipe opposée, les joueurs ayant trouvé cette meilleure solution se répartissent une prime de solo « équipe ».

2 joueurs => 5 pts chacun.

3 joueurs => 3 pts chacun.

4 ou 5 joueurs => 2 pts chacun.

6 à 8 joueurs => 1 point chacun.

Le solo est annoncé si possible dès le coup suivant.