



Fédération Française de
SCRABBLE

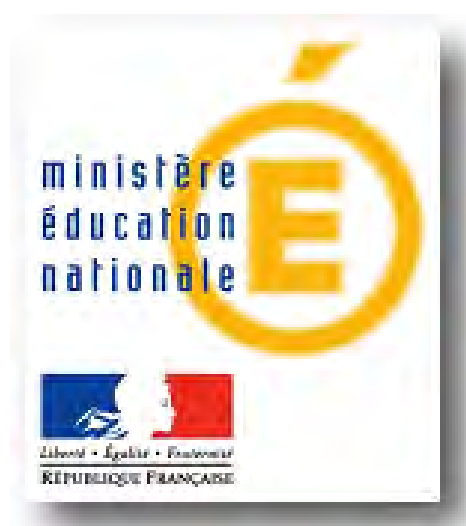
**ÉDITION n°14
SAISON 2025-2026**

LE SCRABBLE C'EST LA CLASSE !



Défi des clubs scolaires de la FFSc

Jeu concours réservé aux clubs scolaires affiliés à la FFSc pour la saison 2025-2026



Fédération Française de Scrabble – 22 rue Esquirol – 75013 PARIS

www.ffsc.fr

scolaire@ffsc.fr

« Le Scrabble®, c'est la classe ! » - Le règlement

Les objectifs : voici la 14^e édition du défi que la Fédération Française de Scrabble® propose à ses structures scolaires ! « Le Scrabble®, c'est la classe ! » intéressera tous les jeunes pratiquants de jeux de lettres, avec **quatre activités ludiques favorisant les recherches en classe, la collaboration et l'enrichissement du vocabulaire**. Les enseignants ou animateurs seront là pour guider les enfants, car **ce sont ces derniers qui doivent chercher**, bien entendu ☺. Pour pimenter ce défi, un classement national sera établi et les meilleures équipes récompensées !

La participation

- Ce défi s'adresse à **tous les clubs scolaires affiliés à la FFSc pour la saison 2025-2026**. Sont exclus les clubs ou sections jeunes fonctionnant **en dehors d'établissements scolaires**.
- Dans un même établissement scolaire, **plusieurs classes peuvent participer séparément** (merci de ne pas nous envoyer des copies identiques, vous pénaliserez les 2 classes ☺).
- Les clubs, équipes ou classes totalisant le plus grand nombre de points seront récompensé(e)s. **Quatre catégories seront distinguées : CE2 // CM1 // CM2 // collège** mais d'autres pourraient être ajoutées s'il y a suffisamment de participants : catégorie **ULIS**, catégorie **lycée**. Si des CE1 participent, ils figureront avec les CE2 pour le classement. Les classes à multi-niveaux concourront dans la catégorie la plus haute (ou faites des groupes différents !)
- **Un seul défi complet est à renvoyer par classe ou par équipe. Pas de productions individuelles d'élèves** car ce défi nécessite la collaboration entre enfants pour déboucher sur une production collective.

Le principe général

- Le défi se déroule **en classe, sur plusieurs semaines, avec 4 épreuves à résoudre : des mots mêlés, des Anacroisés® et deux grilles à construire**.
- Au sein de l'établissement, **plusieurs séances** seront consacrées à la résolution des épreuves du défi.
- Le défi a pour thème cette année : **l'environnement**
- Dans tous les jeux, il n'y a **pas de noms composés, ni de noms propres**.
- La référence reste l'ODS (**Officiel Du Scrabble®**).

Le calendrier

- Les documents sont adressés par la FFSc **avec les courriers de rentrée. Seuls les clubs qui se réaffilient pour la saison 2025-2026 peuvent participer, n'oubliez pas de le faire !**
- La date limite pour renvoyer les documents est fixée au **vendredi 17 avril 2026**.
- Cet envoi, **comportant la fiche signalétique et les fiches-réponses pour chacun des 4 jeux**, s'effectue par courrier postal et/ou par courriel (1 seul PDF svp et vous aurez un accusé de réception) :

Fédération française de Scrabble
Nathalie Del Olmo
Défi « Le Scrabble, c'est la classe ! »
22, rue Esquirol
75013 Paris
scolaire@ffsc.fr

- Pensez à conserver une copie de ce que vous envoyez, au cas où il y aurait des problèmes de transmission.

Les résultats

- Un **jury de la FFSc** est chargé de corriger, comptabiliser les points et établir le classement final.
- Les résultats seront disponibles **fin mai 2026**.
- Le classement sera mis en ligne sur **le site de la FFSc (www.ffsc.fr) et adressé aux participants**.
- Pour chacune des quatre catégories, les meilleur(e)s clubs ou classes seront récompensé(e)s :
 - le 1^{er} : **une carte cadeaux de 100 €** valable dans de nombreux magasins.
 - le 2^e : **une carte cadeaux de 75 €** valable dans de nombreux magasins.
 - le 3^e : **une carte cadeaux de 50 €** valable dans de nombreux magasins.
- Si une catégorie compte un nombre insuffisant de participants (moins de 10) la fédération se réserve le droit de diminuer la dotation.

Bon jeu à tous !

Défi « Le Scrabble®, c'est la classe ! » : les 4 épreuves (consignes)

Remarque générale : pour toutes les épreuves, le recours au dictionnaire est autorisé et même recommandé afin que les jeunes participants manipulent cet ouvrage lors de leurs recherches. Rappelons que ce concours ne se fait pas sous forme d'épreuve(s) individuelle(s) chronométrée(s), mais bien à partir d'un travail collectif permettant d'obtenir une production finale d'équipe ou de classe ! Prenez le temps et le nombre de séances nécessaires pour résoudre chacune des 4 épreuves.

1. Les mots mêlés

- Une grille de 225 cases (comme au Scrabble®) est proposée. Elle comporte **des mots en rapport avec le monde végétal**. Il s'agit ici de retrouver principalement des **noms communs** et il n'y a **aucun nom composé**.
- **La liste et le nombre de mots contenus ne sont pas indiqués !** Chaque mot retrouvé rapporte **5 points**.
- Il y a **4 sens de lecture** possibles :

				A																
					R ↘															
					B															
				→			R													
		F	E	U	I	L	L	E												
		O					R													
	↓	R					O													
		E			P ↗															
		T		S																

- Les noms identifiés doivent être **entourés dans la grille**. La liste doit être ensuite **recopiée** en dessous de la grille, dans les différentes cases, **selon le sens de lecture**.

2. Les Anacroisés®

- Une grille d'Anacroisés® (= des mots croisés où les définitions sont remplacées par les lettres données dans l'ordre alphabétique) comporte **22 noms en rapport avec l'environnement**.
- Chaque mot retrouvé rapporte **5 points**.
- **La grille doit être complétée avec les mots, écrits lisiblement**.

3. Les mots croisés

- Une grille de la dimension du Scrabble® (15 x 15) sert de support, mais **sans les cases de couleur (aucune bonification)**.
- **Les 102 jetons du Scrabble® sont à disposition**. Il est bien entendu possible d'utiliser les deux jokers dont la valeur est nulle. **Attention de bien vérifier que toutes les lettres utilisées dans la grille sont bien disponibles !** Sinon certains mots ne compteront pas...
- L'objectif est de croiser **au maximum 12 noms d'insectes**.
- **Il est interdit d'utiliser deux fois le même mot**.
- **Le placement se fait comme au Scrabble** : horizontal (de gauche à droite) et vertical (de haut en bas).
- **Tous les mots doivent être croisés** (pas de mots « dans le vide »). **La place du 1^{er} mot est libre**.

- **Attention de bien rester dans le thème !** Un mot ne figurant pas dans le thème ne sera pas comptabilisé.
- Si le nombre de mots croisés dépasse, **on ne comptabilisera que les 12 premiers.**
- Le score total est constitué par **l'addition des points de chaque mot posé** figurant dans le thème imposé. Le score d'un mot correspond à la somme des points de ses lettres. Il n'y a pas de prime de scrabble pour les mots de 7 lettres ou plus !
- Si une lettre sert à croiser deux mots, **elle compte dans les deux sens :**

	V	I	O	L	E	T	
	E						
	R						
	T						

Exemple : le V vaudra 4 points pour chacun des deux mots.

VIOLET : 4 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 9 points

VERT : 4 + 1 + 1 + 1 = 7 points

- Si un mot posé en forme un autre au passage, ce petit mot ne sera pas comptabilisé. Bien entendu, si les raccords de 2 lettres ne sont pas valables, le mot posé n'est pas comptabilisé !

			J	A	U	N	E	
	B	L	E	U				

Exemple : les deux mots formés en collante (JE et AU) ne comptent pas.

JAUNE : 8 + 1 + 1 + 1 + 1 = 12 points

BLEU : 3 + 1 + 1 + 1 = 6 points

- **La grille doit être complétée et la liste des mots recopiée** dans le tableau (avec le comptage des points).

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A															
B															
C															
D															
E															
F							B	(V)							
G				V	I	O	L	E	T						
H							R	R							
I							D	T							
J	O	R	A	N	G	E									
K							A								
L				M	A	U	V	E							
M							X								
N															
O															

N°	Mots	Pts
1	VIOLET	9
2	BORDEAUX*	20
3	ORANGE	7
4	MAUVE	9
5	(V)ERT	3

* Pas de prime de scrabble même s'il s'agit d'un mot de 8 lettres.

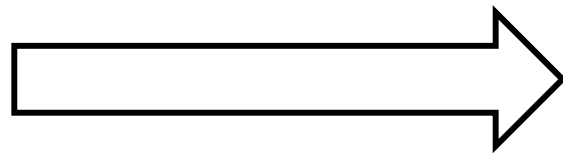
- Pour indiquer où se trouvent **les jokers** (si vous les utilisez), merci d'**entourer ou de mettre entre parenthèses les lettres dans la grille et dans le tableau récapitulatif.** (cf. exemple ci-dessus avec le mot (V)ERT qui nécessitait une 3^e lettre V). Rappel : le joker vaut zéro point !

Pour cette épreuve, profitez du travail en groupe pour constituer une base étoffée de noms. Incitez les élèves à rechercher en classe ou à la maison un maximum de termes répondant à la consigne. À partir de là, la phase d'enchaînement des mots pourra commencer, en essayant d'optimiser le nombre de points ! Bonnes recherches ! ☺

4. L'enchaînement

- Le support est **la grille habituelle de Scrabble®**, avec les cases colorées.

**LE SCRABBLE, C'EST LA CLASSE :
COMMENCEZ LE DÉFI !**



**Toutes les pages suivantes sont à renvoyer
(n'oubliez pas de garder une copie)**

Etablissement :	Classe :
------------------------	-----------------

Épreuve n°1 : les mots mêlés

Objectif : retrouver un maximum de mots cachés dans cette grille (4 sens possibles : → ↓ ↗ ↘)

Thème : le monde végétal

Cotation : 5 points par mot retrouvé

A	R	B	R	I	S	S	E	A	U	P	H	I	P	C
B	A	O	A	S	P	I	S	T	I	L	E	X	H	H
U	C	U	S	I	E	N	N	C	A	M	Z	E	L	L
L	I	R	T	F	E	V	N	E	O	M	U	F	O	O
B	N	G	O	L	E	O	E	Z	C	Q	I	E	E	R
E	E	E	L	M	R	U	I	P	U	T	C	N	M	O
F	H	O	O	T	A	H	I	D	E	R	A	N	E	P
E	P	N	N	O	R	R	A	L	O	T	I	R	D	H
R	A	S	E	R	B	C	C	C	L	P	I	A	Y	Y
S	B	O	U	T	U	R	E	O	E	A	Z	O	W	L
E	E	E	H	Y	S	Z	D	P	T	A	G	S	L	L
D	L	P	H	O	T	O	S	Y	N	T	H	E	S	E
F	D	R	A	G	E	O	N	J	P	L	A	N	T	E
X	A	X	Y	L	E	M	E	U	L	T	I	G	E	K
P	E	T	A	L	E	M	B	R	A	N	C	H	E	F

Liste des oiseaux retrouvés, classés selon leur sens dans la grille :

Horizontal →

Vertical ↓

Oblique montant ↗

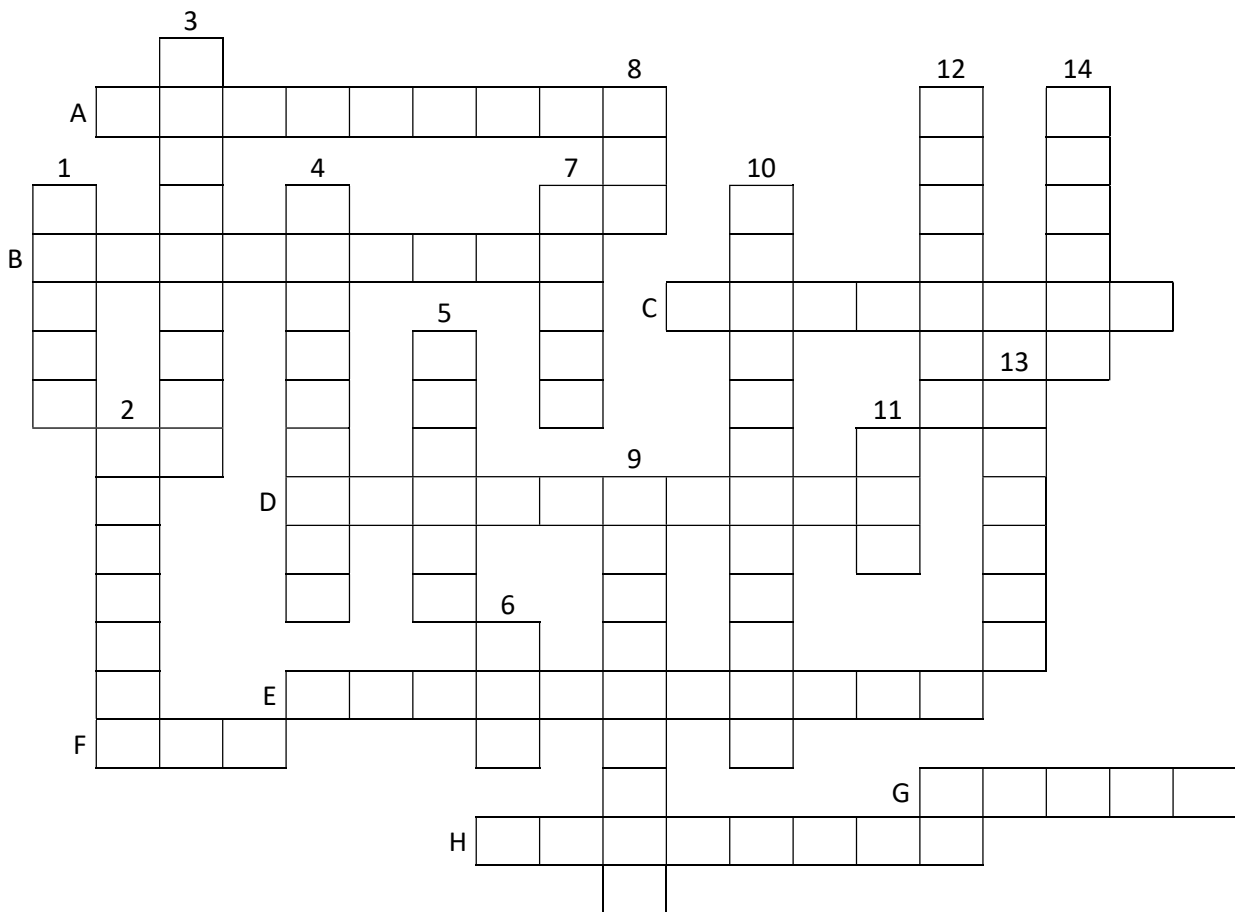
Oblique descendant ↘

Épreuve n°2 : les Anacroisés®

Objectif : retrouver des mots (à partir des lettres fournies dans l'ordre alphabétique) puis les croiser dans la grille

Thème : l'environnement dans tous ses sens (exemple : E F O R T → FORET)

Cotation : 5 points par mot remplacé dans la grille



Horizontalement

- A. AEEGNORTU
- B. CEEORRSSU
- C. AEGMNNOT
- D. AEEHMOPRST
- E. ACEGILRRTUU
- F. LOS
- G. ACDER
- H. BEIIOQTU

Verticalement

- 1. BIRTU
- 2. CDEEHTS
- 3. DEIINRSTU
- 4. AEGIINOSV
- 5. ACILMT
- 6. AIR
- 7. CEEHP
- 8. AEU
- 9. ILLNOOPUT
- 10. BDEEIIIORSTV
- 11. EMR
- 12. AAEGPSY
- 13. AENRTU
- 14. AEILNP

Etablissement :	Classe :
------------------------	-----------------

Épreuve n°3 : les mots croisés

Objectif : croiser sur une grille vierge, au maximum 12 mots sur le thème, en utilisant les jetons habituels du jeu de Scrabble®

Thème : les insectes

Rappel : ce sont des noms communs donc obligation de figurer dans l'Officiel du Scrabble®

Cotation : chaque mot vaut le total des points de ses lettres. Le score à cette épreuve est le total des scores des 12 mots croisés.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															

Lettres à disposition (les barrer au fur et à mesure de leur utilisation) :

A	A	A	A	A	A	A	A	A	B	B	C	C	D	D	D	
E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	F	F
G	G	H	H	I	I	I	I	I	I	I	I	I	J	K		
L	L	L	L	L	M	M	M	N	N	N	N	N	N			
O	O	O	O	O	O	P	P	Q	R	R	R	R	R	R		
S	S	S	S	S	S	T	T	T	T	T	T	?	?			
U	U	U	U	U	U	V	V	W	X	Y	Z					

Etablissement :	Classe :
------------------------	-----------------

Épreuve n°3 : les mots croisés

N°	Mots	Pts
1		
2		
3		
4		
5		
6		

N°	Mots	Pts
7		
8		
9		
10		
11		
12		

→Total des 12 mots

Etablissement :	Classe :
------------------------	-----------------

Épreuve n°4 : l'enchaînement

Objectif : croiser, sur la grille de Scrabble®, 8 mots (exactement) à choisir dans une liste imposée

Thème : la biodiversité animale → 8 mots à choisir dans la liste (ne pas modifier les mots !) :

COLONIE – DECLIN - DIURNE – EMBRYON – ESPECE - FAUNE

HIBERNE - MILIEUX – NICHE – OVIPARE - PARASITE – ZONE

Le 1^{er} mot posé (passant par la case centrale) ne peut pas être PARASITE car il compte 8 lettres !

Cotation : le score à cette épreuve est le total, selon le comptage habituel du jeu de Scrabble®, des scores des 8 mots croisés.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															

N°	Mots	Place	Pts
1			
2			
3			
4			

N°	Mots	Place	Pts
5			
6			
7			
8			

→ Total des 8 coups

Fiche signalétique (à joindre à l'envoi des fiches réponses)

La structure scolaire :

- Nom de l'établissement :
- Code de la structure (par exemple, MS13) :
- Adresse de l'établissement :
.....
- Nom et prénom du responsable Scrabble de la structure :
.....
- Adresse électronique (indispensable) :@.....

Les participants au défi :

- Nom et prénom de l'adulte référent de la classe ou du groupe d'élèves :
.....
- Nombre d'élèves ayant participé :
- Niveau de classe des élèves :

Primaire				Collège				Lycée			ULIS		
CE1	CE2	CM1	CM2	6 ^e	5 ^e	4 ^e	3 ^e	2 nd e	1 ^{ère}	Term	Primaire	Collège	Lycée

Autre niveau :

Si vous avez des commentaires à faire sur ce défi, n'hésitez pas !

.....
.....
.....
.....
.....

N'oubliez pas de conserver une copie de votre envoi !

Merci pour votre participation et pour votre action auprès des jeunes scrabbleurs !