

SIMULTANÉ FÉDÉRAL

Mercredi 15/06/2022

Partie 8 (après-midi 2) - JOKER

Identifiant : 1506226450

3 mn par coup / 5 av. gratuits

- Pour rejouer cette partie, munissez-vous d'un cache et ne découvrez les solutions qu'au fur et à mesure, vous limiterez ainsi les risques d'erreur.
- Donnez aux joueurs les indications d'arbitrages fournies.
- Respectez les prononciations indiquées pour les mots joués.
- Annoncez les lettres dans l'ordre imposé.

| | | | | | |
|----|----------|-------------------|-----|-------------|--|
| 1 | ?ELOISL | | | | |
| 2 | ?NREISO | OUILLES | H 4 | 64 | Très attention au MOT Très attention à la PLACE |
| 3 | ?SMDEAE | ENROUAIS | 5D | 78 | Très attention au MOT |
| 4 | ?UHEIIT | DÉMERSAL | 8A | 80 | Très attention à la PLACE |
| 5 | ?DFAPEE | HUMILITÉ | C 6 | 76 | Très attention au MOT Avec un "L" de Luxembourg |
| 6 | AEF?+NNS | DÉPOUILLES | H 1 | 39 | |
| 7 | ?RMXOAS | INFANTES | 6H | 87 | |
| 8 | OR+?RANT | EXAMS | I 8 | 57 | N'oubliez pas le S final |
| 9 | ?BNGHOE | RASERONT | O 4 | 74 | Très attention au MOT |
| 10 | GN+?EEUZ | BOCHE | 4A | 36 | Attention au MOT |
| 11 | ?PRUGAB | DÉZINGUE | A 8 | 107 | Très attention à la PLACE |
| 12 | GU+?DERO | PROLABÉ | B 2 | 35 | |
| 13 | ?NUIVJL | DÉGOURDI | 1H | 83 | Attention à la PLACE |
| 14 | JLU+?CIK | VINA | H12 | 39 | Très attention au MOT Joker "A" |
| 15 | CLU+?FAT | KANJI | 14F | 42 | |
| 16 | L+?TSEOU | FACTUM | 15J | 44 | Très attention au MOT |
| 17 | ?TEQYVW | SPO(R)TULE | 3G | 72 | Attention au MOT |
| 18 | EVWY? | QAT | G13 | 37 | On garde le joker |
| 19 | VY | (É)WÉE | 2E | 34 | |
| | | VÉ | N 5 | 10 | |
| | | | | 1094 | |

SIMULTANÉS FÉDÉRAUX

Modalités d'arbitrage - Partie Joker

NB : l'utilisation de la version du module Arbitrage **7.0.5.0** ou au-delà est requise.

L'arbitrage des parties Joker de Simultanés Fédéraux se fait depuis DupliTop en sélectionnant le type de partie "**Simultané Permanent ou Fédéral**" puis en saisissant l'identifiant à 10 chiffres spécifié dans l'en-tête de la partie imprimée :

Sélection du TYPE et du STYLE de la prochaine partie

TYPE de partie

- Séance de CLUB
- Partie Attributive de Points (PAP)
- Tournoi Régional Attributif de Points (TRAP)
- Partie de tournoi Homologué
- Partie d'Interclubs (2 équipes uniquement)
- Simultané Permanent ou Fédéral
- TSAP (2 parties)

Simultané Permanent ou Fédéral

Tapez l'identifiant de la partie :
 (10 chiffres)

Abandon Valide

Sélectionnez le type de partie :

- Partie normale
- Partie 7 sur 8
- Partie Joker
- Partie 7 et 8

Après avoir saisi l'identifiant, cochez "Partie Joker" à droite, puis cliquez sur le bouton "Valide" :

Simultané Permanent ou Fédéral

Tapez l'identifiant de la partie :
 (10 chiffres)

Abandon Valide

Sélectionnez le type de partie :

- Partie normale
- Partie 7 sur 8
- Partie Joker**
- Partie 7 et 8