SIMULTANÉ FÉDÉRAL Mercredi 03/10/2018 Partie 8 (après-midi 2) - JOKER Identifiant: 0310186666 3 mn par coup / 5 av. gratuits

- Pour rejouer cette partie, munissez-vous d'un cache et ne découvrez les solutions qu'au fur et à mesure, vous limiterez ainsi les risques d'erreur.
- Donnez aux joueurs les indications d'arbitrages fournies.
- Respectez les prononciations indiquées pour les mots joués.
- Annoncez les lettres dans l'ordre imposé.

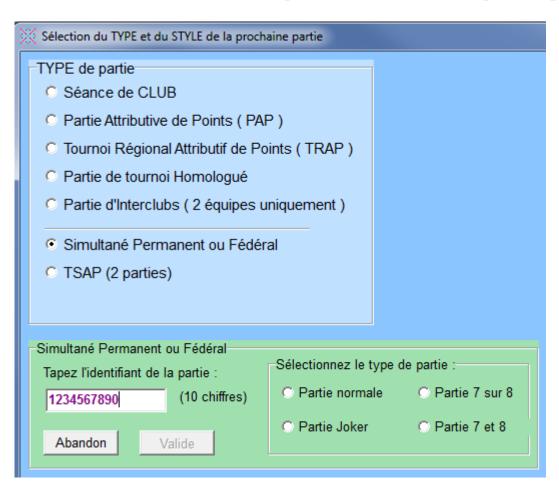
1	?EKOAEL				
2	EE+?HIAD	KOALA	H 4	46	Attention au MOT
3	?ATQRUE	CHIADÉE	I 5	74	Attention à la PLACE
4	?SUERNO	QUEUTERA	11D	106	Attention à la PLACE et au MOT
5	?ETUREE	SONNEUR	C 7	82	Attention au MOT
6	?OAYNLA	DEUTÉRÉ	D 3	71	
7	-?OTECVJ	MALOYA	B 2	71	
8	CETV+?UE	JOUE	10F	54	
9	?NMERAT	VECTEUR	A 7	93	
10	?EADELS	MÂTINER	L 8	84	Attention au MOT
11	?MOGENR	IDÉALES	15I	84	Attention au MOT
12	?IAZTIG	ÉGERMONS	O 8	83	
13	?IIILSW	AGIOTIEZ	13F	88	Attention au MOT
14	IL+?BTEN	(K)IWIS	N 4	35	
15	LT+?NFSP	BINES	M 7	44	
		FLOC(O)NS	5F	22	
				4025	
				1037	

SIMULTANÉS FÉDÉRAUX

Modalités d'arbitrage - Partie Joker

NB: l'utilisation de la version du module Arbitrage **7.0.5.0** ou au-delà est requise.

L'arbitrage des parties Joker de Simultanés Fédéraux se fait depuis DupliTop en sélectionnant le type de partie " **Simultané Permanent ou Fédéral**" puis en saisissant l'identifiant à 10 chiffres spécifié dans l'en-tête de la partie imprimée :



Après avoir saisi l'identifiant, cochez "Partie Joker" à droite, puis cliquez sur le bouton "Valide" :

