

# SIMULTANÉ FÉDÉRAL

**Mercredi 13/03/2019**

**Partie 8 (après-midi 2) - JOKER**

**Identifiant : 1303196266**

**3 mn par coup / 5 av. gratuits**

- Pour rejouer cette partie, munissez-vous d'un cache et ne découvrez les solutions qu'au fur et à mesure, vous limiterez ainsi les risques d'erreur.
- Donnez aux joueurs les indications d'arbitrages fournies.
- Respectez les prononciations indiquées pour les mots joués.
- Annoncez les lettres dans l'ordre imposé.

1	?TNESHU				
2	?FAAEIL	<b>SHUNTER</b>	H 3	76	Très attention au MOT
3	?ITRCRE	<b>ÉFAUFILA</b>	5E	90	
4	?YONZAE	<b>RÉÉCRITE</b>	8A	86	
5	?SIAOEX	<b>RAYONNEZ</b>	A 8	128	
6	?TLAUEH	<b>OISEAUX</b>	M 3	117	
7	?MAEDOI	<b>CHAULENT</b>	D 8	76	
8	?TMEREM	<b>DÉMODAI</b>	L 8	86	
9	?TORJDI	<b>EMMÈTRE</b>	15H	89	Très attention au MOT
10	DIT+?SPA	<b>JOUR</b>	O12	84	
11	?GTVAOO	<b>SPEEDAIT</b>	C 6	91	
12	OT+?QESI	<b>GROOVA</b>	11J	30	
13	?KICBIP	<b>ESTOQUAI</b>	13F	82	
14	-?EWUESC	<b>BIKINI</b>	4J	62	
15	CEEU+?BL	<b>NEWS</b>	6L	43	
16	?LVGSLP	<b>CÂBLEUSE</b>	3B	76	Attention au MOT
17	GLLP?+?	<b>VS</b>	2F	28	
18	GLLP?	<b>(C)RAYONNEZ</b>	A 7	26	
		<b>P(A)GI</b>	O 1	18	
				<b>1288</b>	

# SIMULTANÉS FÉDÉRAUX

## Modalités d'arbitrage - Partie Joker

NB : l'utilisation de la version du module Arbitrage **7.0.5.0** ou au-delà est requise.

L'arbitrage des parties Joker de Simultanés Fédéraux se fait depuis DupliTop en sélectionnant le type de partie "**Simultané Permanent ou Fédéral**" puis en saisissant l'identifiant à 10 chiffres spécifié dans l'en-tête de la partie imprimée :

Sélection du TYPE et du STYLE de la prochaine partie

TYPE de partie

- ☐ Séance de CLUB
- ☐ Partie Attributive de Points ( PAP )
- ☐ Tournoi Régional Attributif de Points ( TRAP )
- ☐ Partie de tournoi Homologué
- ☐ Partie d'Interclubs ( 2 équipes uniquement )
- ☒ Simultané Permanent ou Fédéral
- ☐ TSAP ( 2 parties )

Simultané Permanent ou Fédéral

Tapez l'identifiant de la partie :  (10 chiffres)

Abandon Valide

Sélectionnez le type de partie :

- ☐ Partie normale
- ☐ Partie 7 sur 8
- ☒ Partie Joker
- ☐ Partie 7 et 8

Après avoir saisi l'identifiant, cochez "Partie Joker" à droite, puis cliquez sur le bouton "Valide" :

Simultané Permanent ou Fédéral

Tapez l'identifiant de la partie :  (10 chiffres)

Abandon Valide

Sélectionnez le type de partie :

- ☐ Partie normale
- ☐ Partie 7 sur 8
- ☒ **Partie Joker**
- ☐ Partie 7 et 8