

SIMULTANÉ FÉDÉRAL

Mercredi 13/11/2019

Partie 8 (après-midi 2) - JOKER

Identifiant : 1311196081

3 mn par coup / 5 av. gratuits

- Pour rejouer cette partie, munissez-vous d'un cache et ne découvrez les solutions qu'au fur et à mesure, vous limiterez ainsi les risques d'erreur.
- Donnez aux joueurs les indications d'arbitrages fournies.
- Respectez les prononciations indiquées pour les mots joués.
- Annoncez les lettres dans l'ordre imposé.

1	?BTSEUS				
2	?EUCARB	BUTASSE	H 4	72	Attention au MOT
3	?OTWARA	ÉLUCUBRA	5D	94	Attention à la PLACE
4	AOR+?FDL	WATT	4A	48	
5	?SDLERE	DÉFLORAS	8A	86	Attention à la PLACE
6	?EEGNDT	DÉLARDES	A 8	80	
7	?AOEXJN	DÉFIGENT	C 6	76	
8	J+?NEOMN	AXONGE	3H	58	Attention au MOT
9	MNNO+?IC	JUGE	L 1	38	
10	?USOZAV	CAMIONNE	7G	73	Très attention au MOT
11	?TMAOEL	ZOUAVES	O 7	125	Attention à la PLACE
12	?MYNKII	MATELOTE	12H	70	Attention au MOT
13	IIMY+?RN	JUNK	1L	57	
14	IIMN+?OI	RAY	13G	45	Attention au MOT
15	IIO+?QPE	NEMI	11I	29	
16	EIOP+?SI	QUI	14F	30	Attention au MOT
17	?IEHVPH	ÉPIIO(N)S	15H	92	
18	HIPV?+SR	EH	2I	37	Attention à la PLACE
19	IPRV+IRF	SH(O)W	A 1	45	
20	IPRV+L	RIFS	9E	27	
		PIVE	N 4	17	
				1199	

SIMULTANÉS FÉDÉRAUX

Modalités d'arbitrage - Partie Joker

NB : l'utilisation de la version du module Arbitrage **7.0.5.0** ou au-delà est requise.

L'arbitrage des parties Joker de Simultanés Fédéraux se fait depuis DupliTop en sélectionnant le type de partie "**Simultané Permanent ou Fédéral**" puis en saisissant l'identifiant à 10 chiffres spécifié dans l'en-tête de la partie imprimée :

Sélection du TYPE et du STYLE de la prochaine partie

TYPE de partie

- Séance de CLUB
- Partie Attributive de Points (PAP)
- Tournoi Régional Attributif de Points (TRAP)
- Partie de tournoi Homologué
- Partie d'Interclubs (2 équipes uniquement)
- Simultané Permanent ou Fédéral
- TSAP (2 parties)

Simultané Permanent ou Fédéral

Tapez l'identifiant de la partie :
 (10 chiffres)

Abandon Valide

Sélectionnez le type de partie :

- Partie normale
- Partie 7 sur 8
- Partie Joker
- Partie 7 et 8

Après avoir saisi l'identifiant, cochez "Partie Joker" à droite, puis cliquez sur le bouton "Valide" :

Simultané Permanent ou Fédéral

Tapez l'identifiant de la partie :
 (10 chiffres)

Abandon Valide

Sélectionnez le type de partie :

- Partie normale
- Partie 7 sur 8
- Partie Joker**
- Partie 7 et 8